

檔 號：
保存年限：

台北海洋學校財團法人台北海洋科技大學 函

地址：25172新北市淡水區濱海路3段150號
聯絡人：黃思潔
電子信箱：sijie1213@mail.tumt.edu.tw
聯絡電話：02-28059999#5145
傳真電話：(02)28052796

受文者：國立暨南國際大學

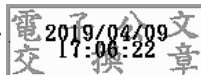
發文日期：中華民國108年4月9日
發文字號：海教字第1080003179號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：2019海洋盃電競比賽實施辦法 (1081200325_1_2019海洋盃電競比賽實施辦法.pdf)

主旨：本校訂於108年4月27日起舉辦「海洋盃全國電競大賽」活動，惠請鼓勵 貴校師生踴躍參加，請 查照。

說明：

- 一、依據「海洋盃全國電競大賽辦法」辦理。
- 二、參加對象為國內外各級學校(國高中、大專校院)推薦組隊參賽。
- 三、報名截止日期為108年4月19日。
- 四、詳細資訊請參閱網址：<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeUL3E1vw0gWh7ox-PgY-5axm09IBTxUPPI0DKIFe01-9tiQw/viewform>
- 五、惠請 貴校給予參賽人員公假、差旅費依 貴校規定辦理。

正本：各公私立大專校院、全國高級中等學校、全國國民中學、國民小學
副本：本校數位遊戲與動畫設計系



校長 唐 彥 博

2019 海洋盃電競比賽實施計畫書

一、動機與目的：

電子競技比賽在世界各地已經引起潮流，每個熱門遊戲都有專屬職業隊伍聯賽產生。每年世界級的電競大賽，台灣選手表現出色，若要世界級選手參加競技，需從底層培養人才，藉由比賽尋找有實力的學生參加。為培育本校學生跨領域學習及吸引校內學生及社會各界人士對本校的關注，特舉行本校首屆電競比賽，並結合創新設計學院相關資源，達到多元人才培育目標。

二、主辦單位 創新設計學院、數位遊戲與動畫設計系、數位遊戲與動畫設計系系學會、電競社

三、協辦單位：華碩 ROG 電競聯盟

四、指導單位：台灣電競協會

五、活動主題：2019 海洋盃第一屆電競比賽

六、活動對象：全國大專校院、高中職、國中。

七、競賽活動時間 108 年 4 月 27 日、5 月 4 日、5 月 11 日每天 10:00 ～ 17:00

八、活動地點：台北海洋科技大學 D415 電競實戰場

九、報名方式：GOOGLE 雲端報名表單

十、比賽規則

1. 電競軟體：英雄聯盟(LOL)

2. 區分團體賽與個人賽，可以重複報名

3. 比賽方法：5 對 5 (團隊競賽，一隊 6 人 一名候補)

4. 比賽模式：Custom/Draft Mode(競賽模式)，藍紫隊，ban/pick 隨機。藍紫方由主辦單位抽籤決定。

5. 比賽地圖：5 對 5 Summoner's Rift (Summer)(召喚峽谷)

6. 比賽帳號：所有比賽選手均使用主辦單位提供帳號。(角色和符文不予干涉，以自己擁有)

7. 開房設定：由賽程表上指定隊伍統一開房邀請對手，並且邀請隊伍為紫方，受邀隊伍為藍方。請雙方隊長互相加好友，以便邀請對方。

8. 比賽勝利判定標準：摧毀敵方水晶主堡或迫使對投降獲勝。

9. 斷線處理：中離或斷線時比賽照常進行。

10. 兩隊學生進行 5V5 對戰互相認識並且用技術交流，採線上單淘汰。

十一、報名截止時間：108 年 4 月 19 日 23:00

十二、獎項：

1. 個人賽與團體賽各取前三名。

(1) 團體賽：第一名獎金 5000 元，獎狀乙幀 第二名獎金 3000 元，獎狀乙幀 第三名獎金 2000 元，獎狀乙幀

(2) 個人賽：第一名獎金 3000 元，1 人，獎狀乙幀 第二名獎金 2000 元，1 人，獎狀乙幀 第三名獎金 1000 元，1 人，獎狀乙幀

十三、 頒獎典禮： 5 月 25 日、5 月 26 日 17:30 時