

# 明新科技大學 函

機關地址：30401新竹縣新豐鄉新興路1號

聯絡人：惠莉莉

電子信箱：huey@must.edu.tw

聯絡電話：(03)5593142轉3501

傳真電話：(03)5563142轉3503

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國107年3月8日

發文字號：明新（行）字第1070002204號

速別：速件

密等及解密條件或保密期限：

附件：第二屆全國數位創業營運模式競賽

主旨：檢送本校行銷與流通管理系與方舟創點APPMATE及育峰管理顧問有限

公司聯合主辦「第二屆全國數位創業營運模式競賽」活動相關訊息

，敬請惠予協助公告並鼓勵所屬學生踴躍報名參與。

說明：

一、本活動分為：

第一階段：活動報名，報名截止日期：2018年3月30日。

第二階段：APP課程訓練(線上課程、線上直播，直播時間：2018年4月30日、5月7日)。

第三階段：線上實作問答，臉書社團：<https://www.facebook.com/groups/403947293383808/>。

第四階段：繳交作品，繳交時間：2018年5月14日。

第五階段：初賽結果公告，公告時間：2018年5月25日。

第六階段：總決賽時間：2018年6月8日。

二、檢附第二屆全國數位創業營運模式計畫書。



總收文 107/03/08



1070002796

三、相關事宜請洽主辦單位：

方舟創點有限公司楊小姐。

Phone：02-2507-1418      Email：appmate2018@arkapp.pw。

社團<https://www.facebook.com/groups/403947293383808/>。

臉書社團：<https://www.facebook.com/groups/403947293383808/>

正本：各公私立大專校院

副本：本校行銷與流通管理系

電子印章  
107/03/08  
16:21:06

裝

訂

線

機關影像檔公文

## 第二屆 全國數位創業營運模式競賽

### 一、活動緣起

數位營運的商業模式，已然成為當今產業趨勢，透過行動化裝置，活絡市場經濟更是激起創業風潮的秘密武器。市場從實際店家到網站經營，甚至臉書開店到處可見，新一代的手機經濟讓 APP 世代展開一場不一樣的新風貌。

APP 世代的學生們，將接觸到的是溝通更快速、創新變化更快的市場。有鑑於此，方舟創點有限公司 ( APPMATE ) 專業團隊、育峰管理顧問有限公司與明新科技大學管理學院以及行銷與流通管理系合作舉辦「第二屆全國數位創業營運模式競賽」，期盼為全國大專校院學子們種下數位創業的種子，讓參與者學習與團隊合作完成一款適應於商業 APP 的同時，瞭解如何因應 APP 世代，用 APP 為自己創造更多可能性。

在第一屆全國數位創業營運模式競賽中，方舟創點有限公司 ( APPMATE ) 團隊，輔導來自不同學校、超過 300 位的同學，許多具創意又兼具市場實用價值的 APP 作品在比賽中應運而生，法律諮詢型的 APP、外出遊玩找廁所的 APP、收錄回憶的 APP...等，除了替學生們的創業夢想提供一個好的開始，也發掘台灣更多創意結合科技的可能性。

2018 年第二屆全國數位創業營運模式競賽，將再次聯合學生們的力量，創立電子商務的整合平台，聚集所有學生們在比賽完成的商業作品，實際進入市場應用，產生更大效益，達成真正的產學合作。

## 二、活動目的

本競賽目的即在讓參與者接受專業課程訓練，熟悉 APP 工具技能，並進一步實現創建。此次參賽可提供學生學習製作一款能應用於市場的 APP 外，完成的作品，也將實際投入市場應用，上架至電子商務整合平台。

這次競賽參與者將組團發想商業營運模式，設計實用有趣且靈活 APP，學習如何將營運結合 APP 方式運作，實際完成一套 APP，為自己創業夢想打下一個好的開始。主辦單位希望積極的影響是，讓參與者了解：「我不只是學生，我也是創業家，只要我願意，我也能成為市場贏家或創業家。」為參與者打開創業格局，對自己的事業規畫更自信、更具有企圖心。

方舟創點有限公司 ( APPMATE ) 將免費授權參與同學，APPMATE 軟體使用權限一年，讓同學們在參賽過程中，不用擔心程式問題，套用模組即可完成 APP，能更專心於 APP 的佈局規劃與版面設計，順利完成 APP 製作。

### 三、參加對象

全國大專院校學生（含研究生）採團體報名，每組參賽對象以 4~6 人為原則，  
每組需自行尋找指導老師(1~2 位)，主辦單位不協助指派，無指導老師之隊伍，  
將無法領取這次比賽的任何獎勵（含獎狀、前三名獎金）。

- \* 指導老師可同時帶領多支隊伍。
- \* 同一名學生只能報名參加一支隊伍。
- \* 完成報名後的參賽團隊不得更換成員。

### 四、活動方式



## 第一階段：活動報名

報名截止日期：2018 年 3 月 30 日 ( 五 ) 23:59

### 報名方式：

1. 至 APPMATE 官網線上報名：<http://arkapp.pw>
2. 將報名表格 ( 如附件，請註明隊名 ) email 至「[appmate2018@arkapp.pw](mailto:appmate2018@arkapp.pw)」，  
並致電主辦單位確認無誤。

( 主辦單位聯繫電話：02-2507-1418 )

3. 線上報名表單連結：<https://goo.gl/UNQP8P>

**\* 參賽同學請同步加入社團，追蹤活動最新消息**

<https://www.facebook.com/groups/403947293383808/>

## 第二階段：APP 課程訓練

分為：

### 1. 線上課程 ( 學生們自行收看，即可跟著步驟完成 APP )

課程連結：<http://class.arkapp.pw>

課程內容：

第一堂課：APP 入門概念

第二堂課：架構實例、操作後台簡介

第三堂課：【實作】APP 基本設定

第四堂課：框架設計

第五堂課：為 APP 置入豐富素材

第六堂課：善用模組，置入實用功能

第七堂課：建立專屬購物商城

### 2. 線上直播 ( 老師線上與同學們互動、QA )

課程說明：除了線上課程外，APPMATE 將在競賽期間，開設兩堂的直播課程，

讓同學們線上與講師互動、提問，講師也會分享一些線上課程沒提到的製作技

巧、製作經驗、簡單的語法以及外掛功能置入，讓同學們搭配做出更多變化的

APP。

**課程內容：**APP 製作進階課程 ( APP 更多功能變化 )

**直播時間：**2018 年 4 月 30 日、5 月 7 日 19:00~21:00

**直播地點：**youtube ( 限報名同學參與 )

**參與方式：**APPMATE 將於線上直播前，於活動社團、mail 公告直播網址。

\* 主辦單位保留有直播時間修改權利，若有更動，將於比賽的社團、APPMATE 粉絲團公告。

### **第三階段：線上實作問答**

競賽期間，為避免學生在製作 APP 時遇到問題無法解決，由主辦方 APPMATE 提供線上支援、實作解答，以利學生順利完成 APP 設計。

**線上問答方式：**直接在臉書社團提出問題即可。

**臉書社團：**<https://www.facebook.com/groups/403947293383808/>

#### 第四階段：初賽-繳交作品

繳交時間：2018 年 5 月 14 日 ( 一 ) 23:59

繳交方式：於截止日前 email 至 [appmate2018@gmail.com](mailto:appmate2018@gmail.com)

繳交格式：一份 app 設計企劃書 ( ppt 格式，需含 APP 截圖 )。

注意事項：書面報告未於規定時間內繳交者，一律取消其參賽資格。

#### 第五階段：初賽結果公告

公告時間：2018 年 5 月 25 日 ( 五 )

公告項目：

1. 佳作 10 隊
2. 優等 10 隊
3. 特優 10 隊，隊伍進入總決賽

#### 評分項目

|            | 評分項目                       | 百分比 |
|------------|----------------------------|-----|
| (初審)<br>書面 | 創意創新                       | 30% |
|            | APP 建置<br>( 作品完成度、APP 使用流程 | 40% |

|                      |                                                                          |            |
|----------------------|--------------------------------------------------------------------------|------------|
| 簡報<br>審核             | 流暢度及視覺設計 )                                                               |            |
|                      | 營運模式<br>( 實際應用可能性越高，分數<br>越高 )                                           | 30%        |
| 總<br>決<br>賽<br>(1+2) | 1.(初審)書面簡報審核                                                             | <u>60%</u> |
|                      | 2.簡報與提問                                                                  | <u>40%</u> |
|                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 簡報技巧</li> <li>◆ 提問表現</li> </ul> | 50%<br>50% |

#### 第六階段：總決賽

決賽時間：2018 年 6 月 8 日 ( 五 )

決賽地點：明新科技大學

## 五、獎勵方式

1. 參賽證明：凡報名參加並完成初賽者均頒發參賽證明（每組一份）。
2. 總決賽各一組

冠 軍：每組獎金新台幣捌仟元整、每人優勝獎狀一只

亞 軍：每組獎金新台幣伍仟元整、每人優勝獎狀一只

季 軍：每組獎金新台幣參仟元整、每人優勝獎狀一只

\* 前三名優勝隊伍，將由 APPMATE 輔導參賽之作品，上架於 Android 商店。

聯絡方式：[appmate2018@gmail.com](mailto:appmate2018@gmail.com) / (02)2558-6831

## 主辦單位：

方舟創點有限公司（APPMATE）      育峰管理顧問有限公司

明新科技大學管理學院      明新科技大學行銷與流通管理系

方舟協會

## 注意事項

- 1.參加競賽或入圍作品如經人檢舉或告發為他人代勞或違反本競賽相關規定，有

具體事實，則追回資格與獎勵。

2.參加競賽或入圍作品如涉及著作權、專利權等之傷害，由法院判決屬實者，將

追回入圍資格與獎勵，主辦單位不負任何法律責任。

3.參加競賽作品，繳交所有文件將不退回，請參賽者自行備份。

4. 報名隊伍之參賽作品，需同意其參賽作品之所有權歸主辦單位所有。

5. 本次競賽使用之系統由 APPMATE 提供，其參賽作品不得再參與其他比賽。

6. 已在其他比賽獲獎之作品，不可重複參與本競賽。

7. 未繳交完整 APP 企劃書之隊伍，不提供參賽證明。

8. 本次競賽依規定必須使用 APPMATE 平台完成 APP 作品，若違反視同棄權。

## 六、報名表格

報名表格

|      |      |      |      |      |        |        |
|------|------|------|------|------|--------|--------|
| 參賽隊名 |      |      |      |      |        |        |
| 專案名稱 |      |      |      |      |        |        |
| 團 隊  | 學校系所 | 中文姓名 | 英文姓名 | 出生日期 | E-Mail | Mobile |
| 指導老師 |      |      |      |      |        |        |
| 隊 長  |      |      |      |      |        |        |
| 團隊成員 |      |      |      |      |        |        |
| 團隊成員 |      |      |      |      |        |        |
| 團隊成員 |      |      |      |      |        |        |