

國立臺北教育大學 函

機關地址：106臺北市和平東路2段134號

聯絡人及電話：吳韋伶(02)27321104轉53355

傳真電話：

電子郵件信箱：g110125001@grad.ntue.edu.
tw

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國106年3月28日

發文字號：北教大文產字第1060860018號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：如文

主旨：檢送本校文化創意產業經營學系與國立臺灣科學教育館共同辦理的
「換科桌遊腦」系列講座資訊，詳如說明，敬請貴單位惠予公告及
轉知相關系所、學科師生踴躍參加，請查照。

說明：

一、主打「科學思維X桌遊設計」，突破既往對於寓教於樂的觀點，轉換
不同角度來看待遊戲設計，不只是將教育主題與遊戲本體做結合即
可，更要學會如何有效開發與妥善運用！未來可能是桌遊創意人才
的你，還不趕緊來加一嗎？

二、旨揭系列講座資訊如下：

(一)【場次一】使用者經驗設計：桌遊篇

1、講師：深擊設計／汪建均

2、時間：106年04月09日(星期日)下午13時30分

(二)【場次二】桌遊測試，這件事

1、講師：台灣桌遊設計／SmooX



2、時間：106年04月12日(星期三)下午13時30分

(三)【場次三】產品包裝之於桌遊產業

1、講師：禮賀設計／陳佑昇

2、時間：106年04月15日(星期六)下午13時30分

(四)【場次四】談科學議題與企劃內容在遊戲中的呈現

1、講師：國立交通大學統計學研究所／高竹嵐

2、時間：106年04月16日(星期日)下午13時30分

(五)【場次五】從桌遊到教育推廣的執行

1、講師：藝術工作室／羅勝夫、黃怡華

2、時間：106年04月19日(星期三)下午13時30分

(六)【場次六】募資上架須知：從設計談起

1、講師：Transit／談迪笙

2、時間：106年04月22日(星期六)下午13時30分

三、地點皆在：國立臺灣科學教育館／B1地科實驗室二（台北市士林區士商路189號）

四、活動免費對外開放，惟座位有限，欲參加者請完成網路報名（<http://www.accupass.com/2017gamebrain>），額滿即止；每場講座可核發教師研習時數3小時，若需要請於全國教師在職進修網完成線上報名。

五、請參閱附件海報，或至FB粉絲頁「2C文創實驗室」查詢，活動聯絡窗口：文化創意產業經營學系吳小姐(02)2732-1104#53355；
ecurator2013@gmail.com。

正本：公私立大學校院、各縣市政府教育局(處)

副本：本校文化創意產業經營學系林展立助理教授

校長 張新仁

106/03/28
10:53:06
電子印章



裝

訂

線

機關影像檔公文

換科桌遊腦

主打「科學思維X桌遊設計」
不只是將教育主題與遊戲本體做結合
更要學會如何有效開發與妥善運用！

七位專家講師
V.S.
賽克松得獎團隊

13:30-16:30
國立臺灣科學教育館
B1地科實驗室



04/09

使用者經驗設計：桌遊篇

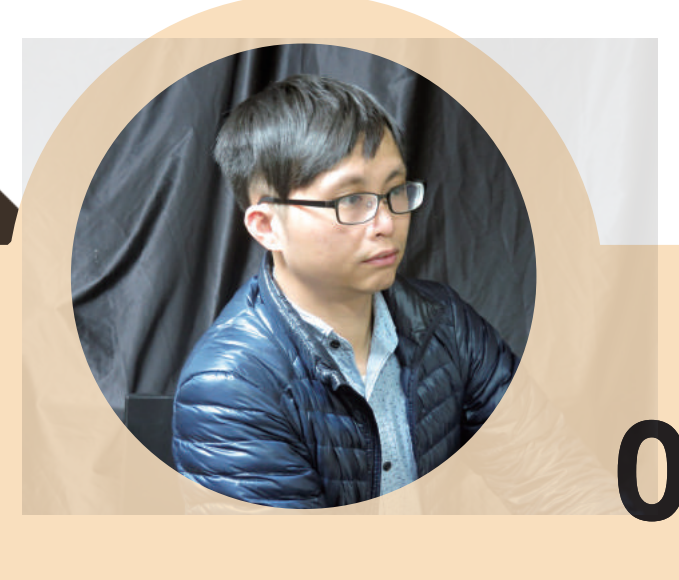
汪建均
深擊設計 | 策略總監



04/12

桌遊測試，這件事

Smoox Chen
台灣桌遊設計 | 團長



04/15

產品包裝之於桌遊產業

陳佑昇
禮賀設計 | 桌遊設計師



04/16

談科學議題與企劃內容 在遊戲中的呈現

高竹嵐
國立交通大學統計學研究所 | 助理教授



04/19

從桌遊到教育推廣的執行

羅勝夫/黃怡華
藝術工作室 | 創辦人



04/22

募資上架須知：從設計上談起

談迪笙
Transit工作室 | 設計師

