

檔 號：
保存年限：

教育部青年發展署 函

地址：10055臺北市中正區徐州路5號14樓
承辦人：袁偉勳
電話：7736-5427
電子信箱：steven@mail.yda.gov.tw

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國105年6月22日
發文字號：臺教青署輔字第1052160971號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：
附件：106智慧鐵人-複決賽地主學校徵求公告(2160971A00_ATTC

核：1. 來文公文文書系統
2. 轉知電報系統及資訊系
3. 陳閱後存

張振豪
0628

蔡蕙如

黃雁堂

主旨：檢送本署106年智慧鐵人創意競賽複賽、決賽地主學校徵求資料，歡迎有意願協助辦理該競賽之學校，於本(105)年8月10日前提出申請，相關事項如說明，請查照。

說明：

秘書室徐朝堂

國立暨南國際大學
蘇玉蘭(乙)

- 一、「智慧鐵人創意競賽」是以全國高級中等學校學生為對象，為一兼具創意性、競爭性、持續性、體力性、耐力性、技術性、戲劇性之全方位教育性競賽活動，競賽分初賽、複賽與決賽，106年複賽時間預定於106年7月初辦理連續2天，決賽預定於同年7月底至8月初連續辦理5天，含賽前準備及清場共約需11天。地主學校主要係依據本競賽規劃內容，提供所需之場地空間、軟硬體設施、競賽人力及相關行政事務，並協助競賽之宣傳及推廣，相關經費由本署補助。
- 二、為利106年競賽之規劃，檢附106年智慧鐵人創意競賽複決賽地主學校徵求公告、智慧鐵人創意競賽說明及決賽地主學校應備條件勾稽表如附件，有意申請之學校，請提供學校場地配置示意圖及應備條件勾稽表，於本年8月10日前

科技學院





裝



訂

線

，免備文以電子郵件傳送到智慧鐵人計畫辦公室電子郵件信箱：ironmanoffice@gmail.com。如有申請相關問題，可至競賽網站查詢(網址：<http://ironman.creativity.edu.tw>)，或電洽計畫辦公室(02)3366-2635。

三、另「105年度智慧鐵人創意競賽」複賽定於105年7月5日至7日於康寧大學臺南校區，決賽定於105年7月24日至29日於金門大學舉辦，競賽期間，歡迎前往現場參觀。

正本：全國各大專院校、全國各高級中等學校

副本：本署綜合規劃及生涯輔導組、智慧鐵人計畫辦公室

2015-08-22
交17換15章

106 年智慧鐵人創意競賽

複決賽地主學校徵求公告

- 一、目的：為擴大 106 年智慧鐵人創意競賽（以下簡稱本競賽）之各界參與，擬公開徵求複決賽地主學校。
- 二、主辦機關：教育部青年發展署
- 三、執行單位：國立臺灣大學
- 四、複決賽地主學校徵求對象：全國各公私立大專校院與高級中等學校。
- 五、複決賽辦理時間：競賽分複賽與決賽，複賽時間兩天訂於 106 年 7 月初，決賽五天訂於 106 年 7 月底到 8 月初，整個工作期程含賽前準備工作 5 天及賽後清場 1 天。
- 六、地主學校任務：
 - （一）依據本競賽規劃內容，提供所需之場地空間、軟硬體設施、競賽人力及相關行政庶務處理等。
 - （二）學校所在地區附近高級中等學校之推廣說明。
 - （三）決賽地區性宣傳。
- 七、地主學校可獲回饋與經費補助：
 - （一）增加地主學校國內外知名度
 1. 獲選為複決賽地主學校者，得於本競賽之各記者會、說明會或文宣資料(含網站)列名及媒體新聞稿露出。
 2. 透過上萬人次點閱本競賽官網，使各界了解學校提供之相關資訊。
 3. 本競賽包括國際隊伍蒞臨參賽，提升舉辦地主學校之國際曝光度。
 - （二）建立地主學校良好形象
 1. 決賽地主學校可於賽前規劃校園巡禮活動，帶領參賽學生參觀與認識學校，全國百餘位高級中等學校學生參賽，將可使學生感受及體驗地主學校校園優良環境，留下良好印象。
 2. 地主學校可以在該地區保送一隊進入複賽或決賽，可增進與地區高級中等學校關係
 3. 本競賽肩負起教育青年責任，可提升社會大眾對地主學校辦學理念之認同。
 - （三）經費補助
 1. 本競賽經費含工作人員及參賽者食宿、場地小天使工讀費用、設備租用、場地布置費等。

八、地主學校應備條件及辦理事項：

有意願之學校應對本競賽精神與內涵有所瞭解（請詳閱附件一：智慧鐵人創意競賽內容說明），所需具備條件及應辦理之事項如下：

（一）應由三長或學校一級行政主管人員以上擔任負責人，綜合協調相關工作。

（二）應提供之場地設施：

場地分三大類，參賽者大本營，關卡與競賽行政總部，還有開閉幕與住宿

1. 參賽隊伍大本營：至少 30 個相同(似)之獨立空間，均需於工作期程前淨空，且各含 1 組電腦設備與 2 張工作桌、8 張椅子。

2. 競賽及準備區：至少 28 個獨立空間，均需於工作期程前淨空，且各含 1 組電腦設備(含 webcam)與 1 張工作桌、8 張椅子、投影設備。

3. 競賽行政總部含採買與小記者工作區：行政總部須為室內空間，擺放總部使用之電腦設備，並需提供影印及列印設備。採買區：須為室內空間，以擺放貨品及進行採購為主，需提供列印設備，若空間足夠可與行政總部合併。小記者工作區：須為室內空間，電腦教室尤佳。以上三處需提供 30 組電腦設備與足夠之桌椅，需於工作期程前安置完畢。

4. 開閉幕會場：可同時容納 300 人以上之室內場地。

5. 住宿：應提供 280 名工作人員及參賽者住宿，且均需備有冷氣空調與網路；另至少提供 6 間以上需具備盥洗設備完善之獨立浴室。

6. 能容納 200 人以上且具備基本單槍投影設施之會議室，作為參賽者或工作人員工作訓練或講習之用。

7. 2 臺伺服器，及對外網路連線，並協助電腦軟硬體架設。

8. 上開 1-3 場地，應互為鄰近，以不超過 5 分鐘步行時間為原則；且工作期間均應備有 24 小時水電、冷氣空調與網路。

（三）應提供人力及應辦理事項：

1. 決賽準備及比賽期間所涉區域之場地安全及門禁維護工作。

2. 決賽比賽期間參賽者及工作人員、貴賓之用膳與住宿事宜。

3. 國外隊伍機場接送、落地接待及地區性旅遊規劃事宜。

4. 應提供每日 3 班每班約 40 人之小天使及其他工作人力。

（四）其他配合事項：

1. 學校若處於非交通便利地區，應提供決賽準備及比賽期間參賽者與工作人員必須之交通接駁。

2. 其他因應賽事進行之需，配合本競賽執行單位要求之臨時人力調派或

相關支援。

3. 歡迎校內教育相關系所或師資培育中心師生參與本競賽擔任小天使工作從事創造力教育研究與觀察。
4. 地主學校應盡力協助本計畫解決場地相關問題。
5. 地主學校可主動赴高級中等學校進行競賽宣傳推廣事宜及地區性的媒體宣傳，並鼓勵鄰近高級中等學校、五專生(一至三年級)報名參與活動，共同推廣創造力教育。
6. 邀請所屬縣市行政、教育首長與媒體蒞臨參與。

九、申請及審查時程：

時程	工作項目	備 註
105.8.10	申請截止	若申請學校超過5所，將會自所遞交書面資料中選出條件最優之3所學校進行場勘。
105.8.30	完成場勘	
105.9.05	公布結果	

十、申請作業：

- (一) 申請日期：即日起至105年8月10日止。
- (二) 申請程序：請提出學校場地配置示意圖及應備條件勾稽表(詳附件二)，與其他說明文件，email 送計畫辦公室：ironmanoffice@gmail.com，信件標題請註明：學校名稱申請複賽或決賽場地
- (三) 查詢電話：本計畫辦公室 (02)3366-2635
- (四) 如欲進一步了解本競賽歷屆內容及媒體報導實況，可上本競賽網站查詢了解 <http://ironman.creativity.edu.tw>。也可於本屆複賽(7月5日到7月7日)到複賽地主學校康寧大學(臺南校區)或決賽(7月24日至7月29日)期間，到本屆決賽地主學校金門大學現場參觀。

智慧鐵人創意競賽說明

背景介紹：

智慧鐵人創意競賽，是以全國高級中等學校學生團隊為對象，為一兼具創意性、競爭性、持續性、體力性、耐力性、技術性、戲劇性之全方位教育性競賽活動。希望藉由結合體力、膽識、智慧、知識與團隊默契，在活動中培養下一代領導者的特質，本競賽期望學子手腦靈活，並勇於創新與嘗試，將競賽之闖關遊戲以富創意、有謀略、有計畫的方式實踐。

本競賽自 93 年開辦，即獲得學生與學校的廣大迴響，期間歷經 11 屆的執行，從開辦之初僅有決賽規劃、到增設全國北中南東四區之初賽設計，最後再加入介於初賽與決賽間的複賽規劃，使本競賽架構臻於完整。爾後，為提供高級中等學校學生更多機會參與競賽，初賽更擴大為兩梯次，且每 1 梯次都有 3 個場次。另外，自第 3 屆起，本競賽同時舉辦第 1 屆國際邀請賽，正式將臺灣高級中等學校學生的創造力推向國際舞臺。自第 5 屆起，更將國內區分為高中與高職兩組，並分別予以計分給獎，更吸引與提升高職學生目光與參賽意願；其中高職隊伍更在第 9 屆當中，包辦國內與國際賽冠軍之亮麗成績。本競賽在國際邀請賽上，除邀請鄰近亞洲國家如日本、韓國、新加坡等外，歷年來更陸續請到遠在歐美的德國、法國、瑞典、以色列、加拿大、奧地利、比利時與尼泊爾等國家，不但使活動躍上國際舞臺，更提供了國內學子們與國際間青年相互觀摩與交流之機會。

智慧鐵人創意競賽已為教育部重要活動之一，技專招委會也將競賽列為正式加分項目。自第 1 屆開辦之今，參賽團隊高達 13,099 隊，並有 78,730 人次參與。其中，上屆〈第 13 屆〉比賽共有國內 1,577 隊、9 千餘人實際參賽，並於決賽邀請外國隊伍包括德國、日本、韓國、新加坡、尼泊爾與香港等 6 隊。因此，本競賽經過一連串的蛻變與調整，使得智慧鐵人創意競賽儼然成為全國高級中等學校學生必然擁有的人生體驗之一，也期許在新一屆，除讓競賽持續維持一定的參與人數，更讓更多青年學子能夠一同共襄盛舉，進而引導並激發高級中等學校學生自發性追求創意，培養更多學生具備多元的創意領導才能。

競賽理念：

一般電腦遊戲之所以易為人所詬病，是因為遊戲本身營造了一個虛幻不實際的世界，致使玩家沉迷其中而忽略了現實生活中的正事。因此本競賽雖以電腦遊戲作為基礎架構，但仍保留學生在現實生活中會面臨的問題，所以在競賽進行中，必須時時刻刻讓參賽學生存於現實世界中的感受，例如：資源有限、時間緊迫、沒有不勞而獲、凡事須要求證和團隊合作的重要性等感觸。為了強調真實與親切，題目也盡量自我們生活中的背景出發。

本活動富含教育意義，且因本競賽是創造力系列活動，創造力的教育與訓練也應蘊涵其中。同時為了讓高級中等學校生正視其所學的教材之應用面，本競賽亦應用到學生在學校學習到的知識，並將教材融入競賽過程中，且講求五育並重，發揮學生多元智慧，希望參與競賽之學生，透過學校所學的知識，自不同角度重新思考並加以活用。

競賽方式：分為初賽、複賽及決賽

初賽：全國分北、中、南、及東與離島四區，多個場地同時舉行。初賽關卡：共有 3~4 關，各區關卡題目相同，同步比賽。初賽採計分與淘汰綜合制。初賽得分加總後，按照區域參賽比例分配，取得分最高前 60 名隊伍進入複賽。

複賽：參賽的 60 隊於一日賽事需完成指定作品一件，由評審評分，作品分數最高前 24 隊進入決賽。

決賽：連續 72 小時不間斷競賽，場地每年不固定、但集中於同一場地舉行（第 1 屆臺北、第 2 屆高雄、第 3 屆臺北、第 4 屆臺南、第 5 屆桃園、第 6 屆彰化、第 7 屆臺南、第 8 屆彰化、第 9 屆高雄、第 10 屆高雄、第 11 屆桃園、第 12 屆臺中、第 13 屆臺東）。參賽隊伍需於連續 72 小時的競賽中過關斬將，爭取虛擬獎金，然後以賺得的虛擬獎金自鐵人商店中購買材料，以這些材料製作出一個比賽主辦單位要求的主題任務。最後由評審團來以創意、美觀、主題性與功能性來評審。



第13屆智慧鐵人創意競賽 決賽閉幕暨頒獎典禮
參賽者及工作人員大合照

智慧鐵人創意競賽之地位：

智慧鐵人創意競賽經過13屆後，該活動不但成為全國高級中等學校重視，且學子最熱愛的競賽之一，也奠定了以下正面的教育地位：

- 1、教育部列為重要例行競賽活動之一，並因應每年報名人數增加擴大辦理。
- 2、大學教授在學生甄試以及甚至學校評鑑時，引用此競賽結果作為指標。
- 3、本競賽已列為技專校院甄審之加分採計，加分總分之20%。
- 4、有數本學術論文將競賽作為研究主題。
- 5、地方政府辦理地區高級中等學校、國中、國小鐵人競賽。(例如：新北市、高雄市)
- 6、企業將競賽模式業作為員工訓練。(94年 臺積電)
- 7、智慧鐵人創意競賽具有國際性，且為唯一綜合性全方位競賽。
- 8、學者一致同意智慧鐵人競賽是所有相關比賽中最難最值得挑戰之一。

歷屆複決賽場地學校 (97年以後才有複賽)

	97	98	99	100	101	102	103	104	105
複賽	師範大學	長榮大學	明道大學	弘光科大	大葉大學	元智大學	國家考場	臺東大學	康寧大學
決賽	明道大學	長榮大學	大葉大學	高苑大學	樹德科大	元智大學	亞洲大學	臺東大學	金門大學

106 年智慧鐵人創意競賽

決賽地主學校應備條件勾稽表

申請學校：_____

負責人資料：1. 姓名/職稱：_____ 2. 服務單位：_____

連絡人資料：1. 姓名/職稱：_____

2. 連絡電話/手機：_____

3. email：_____

決賽地主學校應備條件 (具備者打✓)	補充說明
☐ 1. 能提供以下具 24 小時水電、冷氣空調與網路之空間，供作本競賽行政及賽事進行之需。 (1) 隊伍大本營：至少 30 個相同(似)之獨立空間。 (2) 競賽及準備區：至少 28 個獨立空間。 (3) 另提供 3 個室內空間作為記者區、採買區和行政總部之用，共需提供 30 組電腦設備與至少 25 張工作桌。 ※各空間說明及相關設備要求，請參見公告中決賽地主學校應提供之場地設施。	空間所處樓館、樓層及分布： (請附上樓層平面圖)

☐ 2. 可提供同時容納300人以上適合開閉幕活動進行之室內場地。	場地所處位置、實際可容納人數、所具備之軟硬體設施：
☐ 3. 可提供約280名工作人員及參賽者且冷氣空調住宿之處所，至少需提供200個乾淨之睡袋，280個以上尤佳。另需提供至少6間以上盥洗設備完善之獨立浴室。	所處樓館、樓層及位置： 住宿處所設備簡述： 可提供至少 個睡袋。
☐ 4. 能容納200人以上且具備基本單槍投影設施之會議室或教室，作為參賽者或工作人員工作訓練及講習之用。	可容納人數： 所處樓館、樓層及位置： 除基本單槍投影設備外之其他設施：
☐ 5. 位於競賽區之28臺比賽用電腦需架設有webcam設備。另有1臺伺服器，及對外網路連線。	
☐ 6. 可專業設計並提供比賽期間參賽者及工作人員之用膳事宜。	過去相關經驗簡述：

☐ 7. 可提供熟諳外語之專人負責國外隊伍接機及落地接待事宜。	過去相關經驗簡述：
☐ 8. 可提供每日 3 班每班約 40 人之小天使或其他工作人力。負責國際隊伍之小天使須具備外語能力。	擬進行之招募及培訓方式簡述：
場地使用特殊限制：	

其他校內可供運用但不確定是否適合本競賽使用之場地概述：

本校其他協辦此比賽之優勢

負責人簽章：

學校主管簽章：

中華民國 年 月 日