

社團法人台灣資訊教育發展協會 函

地址：320桃園市中壢區健行路98巷31號

聯絡人：史佩雯

電話：03-4593388#23

傳真：03-4588930

Email：s9543306@taiwanschoolnet.org

受文者：國立暨南國際大學課外活動指導組 第二層決行

發文日期：中華民國105年5月26日

發文字號：105資教秘字字第1051052602號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：如文(1051052602_Attach1.docx、1051052602_Attach2.pdf)

主旨：檢送社團法人台灣資訊教育發展協會105年暑假兒童程式
設計師資培訓招生簡章，如說明。

說明：招生簡章如附件，敬請協助貼公告，轉發貴校活動中心、
各系學會，及在貴校相關網站公告（要旨如下）：

- 一、社團法人台灣資訊教育發展協會辦理105年暑假兒童程式
設計師資培訓課程，儲備國小課後才藝社團暨寒暑假營隊
兒童程式設計課程教師，結業獲派遣赴國小社團兼職任教
者，時薪400元起。
- 二、有意者須報名參加6月17日至20日在台北市師範大學公館
校區舉辦之免費師訓，並通過試教認證。
- 三、師訓報名網站 <http://www.keat.org.tw/coding-teacher.php>，聯絡電話03-4593388分機23。
- 四、服務地點為台北市、新北市、桃園市、新竹縣市。

正本：大專院校課外活動指導組

副本：2016-05-27
09:09:12章

理事長 陳 昱 行

擬定：轉知本校各系學會。
二、張貼於本校文件公告系統

通知。

三、存。

學務處楊婷婷
課外活動組組員學務處楊婷婷
課外活動組組員

第1頁，共1頁

秘書侯東成
105. 5. 31教授兼吳明烈
學生事務處
105. 5. 31代為
決行

社團法人台灣資訊教育發展協會

105 年暑假兒童程式設計師資培訓招生簡章

(敬請公告)

- 一、目的：儲備國小課後才藝社團暨寒暑假營隊兒童程式設計課程教師，培養大專學生自立自助及就業能力。
- 二、簡介：「社團法人台灣資訊教育發展協會」和北部地區國小合作，利用課後社團推廣創新兒童程式設計課程，並利用寒暑假開辦國小學童營隊，徵求大專在職學生兼職擔任教師工作，由協會提供免費訓練，合格者依志願從優派遣工作。
- 三、工作內容：國小課後社團及假期營隊之教師，負責教授及指導學生學習 Scratch 和 ScratchJr 積木式程式語言。
- 四、酬勞：課程承攬制，每小時 400 元為基底，按學生人數加計鐘點費，最高可達 800 元。
- 五、工作時段：寒暑假營隊每日 9:00-16:30，學期中平日 16:00-17:30，週末 9:00-12:00。
- 六、資格：
 - (一) 大專在學學生，有教育熱忱及愛心耐心，不限科系，但必須具備二種以上程式寫作經驗。
 - (二) 須自備筆記型電腦(Windows 或 Apple 均可)以及平板電腦(Android 或 iPad 均可)。
 - (三) 須自學 Scratch 兒童程式語言(請自行上 MIT Media Lab 網站下載軟體，並自修橘子蘋果開源教案 - 「從 Scratch 進入程式思維的 18 堂課」 <https://goo.gl/3A2Lf4> 或 Kids Coding Studio 的免費 Scratch 線上課程 <http://coding4fun.tw/scratch>)，經術科測驗(須提供橘子蘋果程式設計學苑 codecert 兒童程式能力檢定平台 <http://cert.orangeapple.tw/> 最高級別合格證書)，及師訓教學演練認證合格者。



2/7

七、師資訓練：

- (一) 在學員自修程式語言專業知識的前提下，集中研習兒童程式教學的教案編寫、課室管理、兒童心理、親師互動等教學實務。每位學員均須上台演示教學，經認證合格始派遣任教。
- (二) 時間：105 年 6 月 17 日、18 日、19 日、20 日(週五至週一連續四天)9:00-16:00。
- (三) 地點：台北市國立師範大學公館校區教學及研究大樓。
- (四) 費用：受訓期間免費，結訓後有派職的老師才酌收 6,000 元，由鐘點費中分兩期扣抵。
- (五) 名額：15 名
- (六) 報名：自即日起至協會官網
<http://www.keat.org.tw/coding-teacher.php> 報名，聽候錄取通知參加。
- (七) 洽詢專線：03-4593388 分機 23 史佩雯小姐 email：
teacher@keat.org.tw



【附記】

一、105 年暑期兒童程式設計夏令營簡介：

官網：<http://www.keat.org.tw/kittencoding/>

為了迎接世界性的兒童學習程式風潮，台灣資訊教育發展協會設計一系列課程到國小社團推廣，其中麻省理工學院設計的 Scratch(塗鴉)和 ScratchJr(小塗鴉)二種程式語言是最普及的，這兩種語言共同的主角是一隻小貓，學生可以在電腦上拖拉程式積木來指揮小貓活動，做出千變萬化的程式和遊戲。所以我們的社團就叫作「喵星人遊戲國」。學生要在王國中學習如何寫程式指揮喵星人，如何闖關，如何製造更多角色，如何做一個電腦遊戲給同學玩。寓教於樂，從小培養孩子寫程式的興趣和能力！本營隊預定招收二班：

A. 妙妙貓 ScratchJr 遊戲設計班

適合 1-3 年級學生，使用麻省理工學院研發的 ScratchJr(小塗鴉)程式語言，在平板電腦上設計程式和遊戲。

B. 酷酷貓 Scratch 遊戲設計班

適合 3-6 年級學生，使用麻省理工學院研發的 Scratch(塗鴉)程式語言，在筆記型電腦上設計程式和遊戲。

二、林口國小妙妙貓社團上課實況請參考「喵星人遊戲國」臉書 FB 粉絲專頁 <https://www.facebook.com/kittencoding/> 影音記錄。



社團法人台灣資訊教育發展協會
105 年暑假兒童程式設計師資培訓招生簡章
(敬請公告)

- 一、目的：儲備國小課後才藝社團暨寒暑假營隊兒童程式設計課程教師，培養大專學生自立自助及就業能力。
- 二、簡介：「社團法人台灣資訊教育發展協會」和北部地區國小合作，利用課後社團推廣創新兒童程式設計課程，並利用寒暑假開辦國小學童營隊，徵求大專在職學生兼職擔任教師工作，由協會提供免費訓練，合格者依志願從優派遣工作。
- 三、工作內容：國小課後社團及假期營隊之教師，負責教授及指導學生學習 Scratch 和 ScratchJr 積木式程式語言。
- 四、酬勞：課程承攬制，每小時 400 元為基底，按學生人數加計鐘點費，最高可達 800 元。
- 五、工作時段：寒暑假營隊每日 9:00-16:30，學期中平日 16:00-17:30，週末 9:00-12:00。
- 六、資格：
- (一) 大專在學學生，有教育熱忱及愛心耐心，不限科系，但必須具備二種以上程式寫作經驗。
 - (二) 須自備筆記型電腦(Windows 或 Apple 均可)以及平板電腦(Android 或 iPad 均可)。
 - (三) 須自學 Scratch 兒童程式語言(請自行上 MIT Media Lab 網站下載軟體，並自修橘子蘋果開源教案 - 「從 Scratch 進入程式思維的 18 堂課」 <https://goo.gl/3A2Lf4> 或 Kids Coding Studio 的免費 Scratch 線上課程 <http://coding4fun.tw/scratch>)，經術科測驗(須提供橘子蘋果程式設計學苑 codecert 兒童程式能力檢定平台 <http://cert.orangeapple.tw/> 最高級別合格證書)，及師



訓教學演練認證合格者。

七、師資訓練：

(一) 在學員自修程式語言專業知識的前提下，集中研習兒童程式教學的教案編寫、課室管理、兒童心理、親師互動等教學實務。每位學員均須上台演示教學，經認證合格始派遣任教。

(二) 時間：105 年 6 月 17 日、18 日、19 日、20 日(週五至週一連續四天)9:00-16:00。

(三) 地點：台北市國立師範大學公館校區教學及研究大樓。

(四) 費用：受訓期間免費，結訓後有派職的老師才酌收 6,000 元，由鐘點費中分兩期扣抵。

(五) 名額：15 名

(六) 報名：自即日起至協會官網

<http://www.keat.org.tw/coding-teacher.php> 報名，聽候錄取通知參加。

(七) 洽詢專線：03-4593388 分機 23 史佩雯小姐 email：
teacher@keat.org.tw



6/17

【附記】

一、105 年暑期兒童程式設計夏令營簡介：

官網：<http://www.keat.org.tw/kittencoding/>

為了迎接世界性的兒童學習程式風潮，台灣資訊教育發展協會設計一系列課程到國小社團推廣，其中麻省理工學院設計的 Scratch(塗鴉)和 ScratchJr(小塗鴉)二種程式語言是最普及的，這兩種語言共同的主角是一隻小貓，學生可以在電腦上拖拉程式積木來指揮小貓活動，做出千變萬化的程式和遊戲。所以我們的社團就叫作「喵星人遊戲國」。學生要在王國中學習如何寫程式指揮喵星人，如何闖關，如何製造更多角色，如何做一個電腦遊戲給同學玩。寓教於樂，從小培養孩子寫程式的興趣和能力！本營隊預定招收二班：

A. 妙妙貓 ScratchJr 遊戲設計班

適合 1-3 年級學生，使用麻省理工學院研發的 ScratchJr(小塗鴉)程式語言，在平板電腦上設計程式和遊戲。

B. 酷酷貓 Scratch 遊戲設計班

適合 3-6 年級學生，使用麻省理工學院研發的 Scratch(塗鴉)程式語言，在筆記型電腦上設計程式和遊戲。

二、林口國小妙妙貓社團上課實況請參考「喵星人遊戲國」臉書 FB 粉絲專頁 <https://www.facebook.com/kittencoding/> 影音記錄。