

檔 號：57A0502
保存年限：5

玄奘大學 函

地址：30092新竹市香山區玄奘路48號

承辦人：楊卓園

電話：(03)5302255#6106

傳真：(03)5391218

電子信箱

：moneycat1108@wmail.hcu.edu.tw

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國104年6月5日

擬：陳閱後公告周知，文存。

發文字號：玄學字第1040004998號、陳利君 104.06.10

速別：最速件

密等及解密條件或保密期限：

附件：第五屆桌上遊戲大專盃報名簡章（玄學字第1040004998號

1_0004998A00_ATTCH1.DOCX，共1個電子檔案）

主旨：本校桌上遊戲社訂於104年8月1日至2日辦理「第五屆全國桌上遊戲大專盃」活動，敬邀貴校學生踴躍參與，請查照。

說明：

一、本活動旨在讓學生認識桌上遊戲動腦益智，帶給現今學生互動與聯誼，報名簡章詳見附件。

二、報名日期自即日起至104年6月15日(一)止，報名網址：
：[https://docs.google.com/forms/d/1gVOcMv_6vkZB2myLeOINUPJJ-](https://docs.google.com/forms/d/1gVOcMv_6vkZB2myLeOINUPJJ-_Xi5bUwScBKePkNmPk/viewform?edit_requested=true)

三、聯絡人：活動總召黃子樂，電話：0987-780343。

正本：公私立大專校院

副本：本校學務處課外活動指導組

104/06/08
08:24:35

校長 劉 得 任

第五屆全國桌上遊戲大專盃報名簡章

(一)主辦單位:

玄奘大學、清華大學和交通大學三校桌上遊戲社

(二)指導單位:

玄奘大學、清華大學和交通大學三校課外活動指導組。

(三)比賽日期:

2015 年 8 月 1 日至 2015 年 8 月 2 日 共兩天

(四)比賽地點:

玄奘大學 (300 新竹市香山區玄奘路 48 號)

(五)比賽項目及比賽日期及名次結算:

遊戲	每場人數	比賽日期
皇興爭霸	2	8 月 1 日
四季物語	2	8 月 1 日
卡卡頌	2	8 月 1 日
石器時代	2	8 月 1 日
波多黎各	4	8 月 1、2 日
卡坦島	4	8 月 1、2 日
七大奇蹟	3	8 月 2 日
星杯傳說	3V3	8 月 2 日

每款遊戲報名人數	名次結算
6 人及以下	冠亞軍
6 人以上	前三名

(六)報名方法:

以學校桌上遊戲社為單位採取線上報名，若該校無桌上遊戲社或相關社團則以學校名義報名(參賽者身分必須為該校學生)，每人最多只可報名一項目。但，若所報名項目為皇興爭霸、四季物語、卡卡頌、石器時代四項中的其中一項，則可再報名星杯傳說。且每個項目每校最多一人報名(星杯傳說採 3V3 為例外，報名時以隊為單位報名，即只能有一支隊伍。)

報名費為：

新台幣 500 元/每人(含 08/01 一晚住宿)；

新台幣 200 元/每人(不含住宿)。

星杯傳說報名費為：

新台幣 600 元/每隊(若需住宿則每人收取 300 元住宿費)

註：星杯傳說的獎品也將是個人賽的三倍

報名方式為線上報名網址：

https://docs.google.com/forms/d/1gV0cMv_6vkZB2myLe01NUPJJ-Xi5bUwScBKePkNmPk/viewform?edit_requested=true

(七)參賽資格：

以各大專院校及各高中高職校 103 學年度第 2 學期正式註冊在學學生為限(含碩、博士生)，以校系為單位報名出賽。

(八)住宿：

有繳納住宿費用(新台幣 300 元/每人)之選手，大會提供的住宿地點是玄奘大學學生宿舍，宿舍一間為五人房，有獨立衛浴並且提供睡袋但盥洗用具請自備，大會將以男女分房為前提下盡量以同校同房為原則分配選手們住宿。

(九)報名前須知：

1. 為連絡方便，請各校推選一隊長處理報名與參賽等連絡事宜，並在線上報名時填寫。
2. 線上報名時所使用之所有個人資料均會保密。
3. 為驗證身分為就讀學校之學生或應屆畢業生，報名完成後至(6/20)前，請將報名人員之學生證或相關證件掃描後，寄至主辦單位之信箱：5thcbgc@gmail.com，並在比賽當天攜帶正本以方便核對身分。
4. 報名費請在線上報名完成後於(6/20)前，將報名費用以匯款方式匯款至下面的帳戶

帳號：70000017390900054 帳戶名稱：劉承瑞

後將匯款的帳號後四碼寄至信箱：5thcbgc@gmail.com 作為確認之用。

5. 確認完寄信與報名費後，我們將會回寄確認信，收到確認信後即表示報名完成。
6. 將報名費匯款至大會指定帳戶，並且寄信給大會，信件內容統一格式如下

(信件標題:XX 大學報名第五屆桌遊大專盃):

- (a)校名
- (b)聯絡人
- (c)匯款末四碼
- (d)附加檔案要有參賽者之學生證掃描檔(正反面)或相關證件
- (e)參加項目

7. 當天將提供交誼廳供選手們在比賽以外的時間能夠互相交流，也會提供茶水以及桌上遊戲。
8. 報名費將用於場地布置、租借器材、購買獎品、海報美宣、參賽者名牌等等用途。本活動非營利為目的，只希望提供大專院校同學們一個交流的空間以及讓桌遊好手能夠大展身手。

(十)賽制方面

1. 比賽規則及細則將以在報名期間釋出之公式說明書為主，如有想事先得知的訊息請依下方聯絡資訊聯絡負責人。
2. 若在發生翹賽之情形，且無特殊理由，主辦單位有予以視為棄權之權利。
3. 比賽開始後 XX 分鐘未出賽視為遲到，將扣除 XX 積分，若遲到 XX 分鐘則視為

棄賽。

4. 比賽時不可攜帶食物以及飲料進場。
5. 比賽中途若無特殊原因，不可上廁所。
6. 以上賽制及比賽規則主辦方均有更改、變動及最總解釋之權利。

(十一)任何問題請聯絡

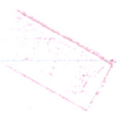
第五屆桌遊大專盃粉絲專頁：<https://www.facebook.com/5thCollegesBoardGameCup?fref=ts>

聯絡資訊：

玄奘大學 黃子樂 0987-780343

清華大學 鄭漢 0975-016401

交通大學 劉承瑞 0921-474840



附件(一)：

流程時間表：

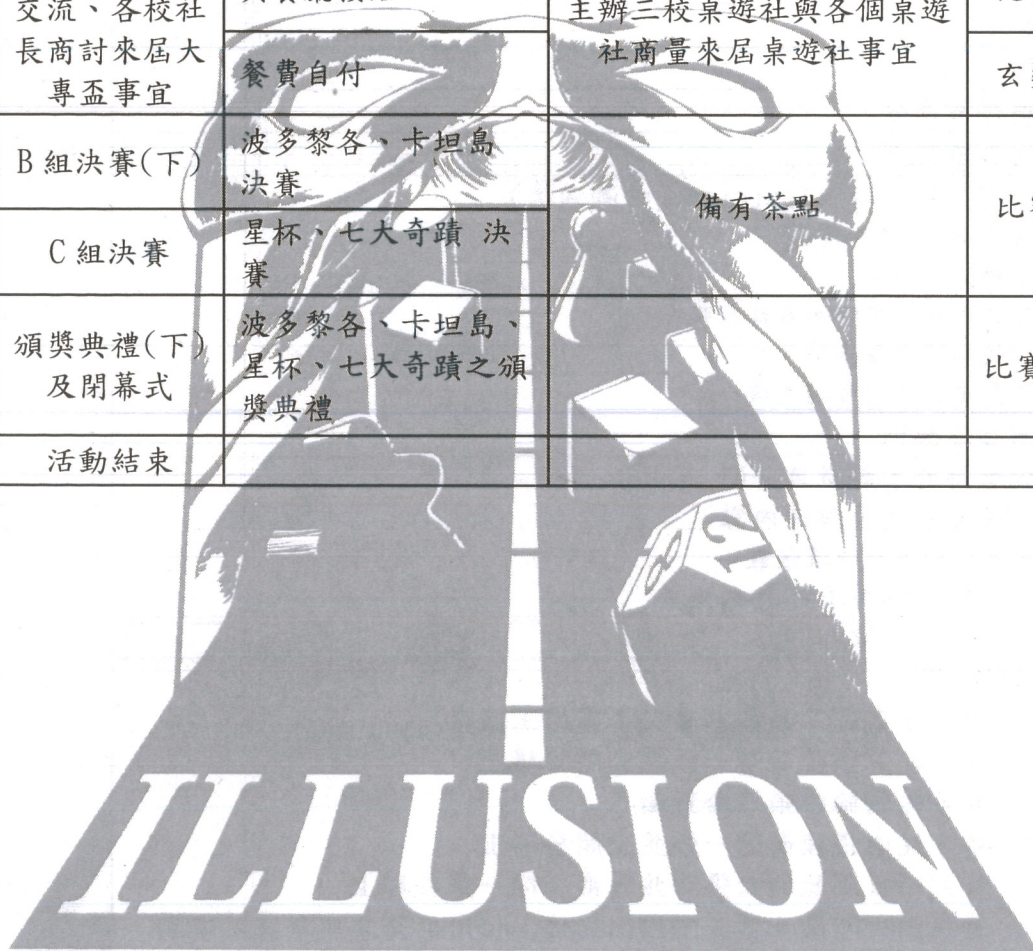
第一天

時間	活動	備註	現場接待安排	活動地點
12:00~ 12:30	報到		1. 圖資一樓接待人員兩名	比賽會場
			2. 活動會場設接待人員兩名	
			3. 住宿處設接待人員兩名	
12:30~ 13:00	開場及始業式	1. 比賽規則介紹	募集各校桌遊社照片	比賽會場
		2. 飯店介紹		
		3. 三校桌遊社介紹		
		4. 贊助廠商介紹		
		5. 各校桌遊社介紹		
13:00~ 17:00 (4hr)	A 組初賽	皇與爭霸、四季物語、卡卡頌、石器時代 初賽	備有茶點	比賽會場
	B 組初賽(上)	波多黎各、卡坦島 初賽		
17:00~ 18:30	吃飯、休息、交流	與餐廳接洽		比賽會場
		餐費自付		玄奘餐廳
18:30~ 21:30 (3hr)	A 組決賽	皇與爭霸、四季物語、卡卡頌、石器時代 決賽	備有茶點	比賽會場
	B 組初賽(下)	波多黎各、卡坦島 初賽		
21:30~ 22:00	頒獎典禮(上)	皇與爭霸、四季物語、卡卡頌、石器時代之頒獎典禮		比賽會場
22:00 以後	晚餐、自由活動、各校自由交流		主辦單位桌遊社工作人員駐點以應變各種需求	比賽會場
				玄奘餐廳
				玄奘宿舍

2/14

第二天：

時間	活動	備註	需求	活動地點
08:00~ 08:30	報到		1. 圖資一樓接待人員兩名	比賽會場
			2. 活動會場設接待人員四名	
08:30~ 09:00	比賽規則介紹	比賽規則介紹		比賽會場
09:00~ 12:00 (3hr)	B組決賽(上)	波多黎各、卡坦島 決賽	備有茶點	比賽會場
	C組初賽	星杯、七大奇蹟 初賽		
12:00~ 14:00	吃飯、休息、 交流、各校社 長商討來屆大 專盃事宜	與餐廳接洽	主辦三校桌遊社與各個桌遊 社商量來屆桌遊社事宜	比賽會場
		餐費自付		玄奘餐廳
14:00~ 17:30 (3.5hr)	B組決賽(下)	波多黎各、卡坦島 決賽	備有茶點	比賽會場
	C組決賽	星杯、七大奇蹟 決賽		
17:30~ 18:00	頒獎典禮(下) 及閉幕式	波多黎各、卡坦島、 星杯、七大奇蹟之頒 獎典禮		比賽會場
18:00	活動結束			



附件(二)賽制：

本屆大專盃主要採取：

1. 循環賽：每個人(組)必跟其他人(組)打一次，全部都打完後取前兩名進入決賽，決賽為三戰兩勝制。

2. 瑞士積分制：五場積分賽制，採用魔法風雲會的 WER (Wizard Events Reporter) 來分組，贏家獲得 3 分，輸家 0 分，和局 1 分，全部打完後取前兩名進入決賽，決賽為三戰兩勝制。

附件(三) 各項比賽只細部規則：

遊戲名稱	Dominion(皇與爭霸)
遊戲人數	2
遊戲時間	40 分鐘
遊戲目的	獲得較高分
結束條件	同官方規則
遊戲規則	比賽採用基本版+intrigue(暗潮洶湧) 基本參照官方規則 變體部分如下： 起始從基本跟暗潮各抽 5 張 分數相同時直接平手 需要洗牌時由裁判洗牌
遊戲流程	同官方規則
公開資訊	玩家持有手牌數目公開 可查看自己棄牌堆內容 可詢問對手棄牌堆張數 可以數自己&對手的 deck 張數
決定首家	隨機決定首家
變種規則	王國卡 BP 1. 雙方各拿到五張基本皇與爭霸的王國卡 2. 雙方從五張裡面選一張並公開於場上 3. 雙方把剩餘四張傳給對面 4. 雙方從四張裡面選一張並公開於場上 5. 裁判回收剩餘的六張牌並隨機公開一張於場上 6. 重複第一階段至第五階段的動作，但用的是皇與爭霸之暗潮洶湧的王國卡 7. 公開的十張卡即為本次比賽所使用的十張王國卡
思考時間	無限制 過於跨張時由裁判提出警告
額外幫助	無
注意事項	無
比賽賽制	小於六人採循環賽，大於等於六人採瑞士積分制

遊戲名稱	四季物語
遊戲人數	2
遊戲時間	40 分鐘
遊戲目的	獲得較高分
結束條件	同官方規則
遊戲規則	同官方規則
遊戲流程	同官方規則
公開資訊	已打出的卡片 擁有的元素種類及數量 牌庫剩餘卡片
決定首家	隨機決定首家
變種規則	無
思考時間	無限制 過於跨張時由裁判提出警告
額外幫助	無
注意事項	卡片效果的發動時機及費用支付
比賽賽制	小於六人採循環賽，大於等於六人採瑞士積分制

遊戲名稱	卡卡頌
遊戲人數	2 人
遊戲時間	預計 30 分鐘
遊戲目的	獲取最高分數
結束條件	同官方規則
遊戲規則	同官方規則
遊戲流程	同官方規則
公開資訊	1. 當前版圖 2. 當前各玩家尚未放置米寶數 3. 當前各玩家分數 4. 當前供應區剩餘板塊數 (未抽取板塊為背面朝上，即樣式不空開，但玩家可自行推斷)
決定首家	隨機決定
變種規則	無
思考時間	30 秒 (待討論)
額外幫助	玩家不允許攜帶額外檔案進場
注意事項	裁判應注意並提醒選手們放置米寶時該地區是否已有其他玩家的米寶佔領，尤其是草地範圍之判定。
比賽賽制	小於六人採循環賽，大於等於六人採瑞士積分制

遊戲名稱	石器時代(基本版)
遊戲人數	2 人
遊戲時間	約 60 分鐘
遊戲目的	遊戲結束時得到最多分數
結束條件	同官方規則
遊戲規則	同官方規則
遊戲流程	同官方規則
公開資訊	除了已取得的文明卡已外都是公開資訊
決定首家	隨機決定
變種規則	無
思考時間	無限制 過於跨張時由裁判提出警告
額外幫助	無
注意事項	注意記錄分數的小方塊容易位移。
比賽賽制	小於六人採循環賽，大於等於六人採瑞士積分制



波多黎各比賽規則

一、比賽人數與賽事安排：每場每桌 4 人

比賽開始會按實際現場賽員人數製作抽籤，每位玩家抽取對應的英文編號，每桌比賽人數為 4 人，多餘的賽員會輪空，且最多一場輪空，輪空的計分規則參照以下。
(賽員不得於初賽開始後退出比賽影響賽程，否則沒收保證金)

詳細比賽每場請按附表的對應英文編號於入座，主辦方會根據報名人數於比賽前一天公布賽程表。

二、計分規則：積分賽制

初賽：四場積分賽制

第一名 4 分

第二名 3 分

第三名 2 分

第四名 1 分

輪空的玩家獲得 2.5 分

四場比賽結束後結算四場積分，積分最高的前 4 名進入決賽。

如遇到分數平手的情況—以下條件排名：

1. 四場比賽剩餘的金錢+貨物總數量
2. 獲得第一名的次數
3. 獲得第二名的次數
4. 獲得第三名的次數
5. 抽籤決定

決賽：四場積分賽制，計分規則同初賽方式

三、比賽規則：按官方標準 4 人場的遊戲規則，唯使用以下變體平衡規則：

1. 大學的價格修改為 7 元(原本為 8 元)
2. 工廠的價格修改為 8 元(原本為 7 元)
3. 起始擁有玉米田的玩家獲得金錢為官方標準規則減 1 元

四、時間規則：每場比賽時間為一小時半，包含結算則為兩小時，玩家每回合進行時間無規定，不過若是拖延時間影響遊戲進行，裁判有權力給予該選手警告或是罰分處罰，罰分規則請參照主辦方規定。

五、其他規定：分數代幣為隱藏資訊，主辦方會提供遮蔽物給玩家使用。其餘物件皆為公開資訊，請玩家必須清楚放在個人版圖上讓所有其他玩家查明。

10 人參賽為例

場次一：

桌次	1	2	輪休
首家	A	E	I
二家	B	F	J
三家	C	G	
四家	D	H	

場次二：

桌次	1	2	輪休
首家	D	F	G
二家	A	C	H
三家	E	B	
四家	I	J	

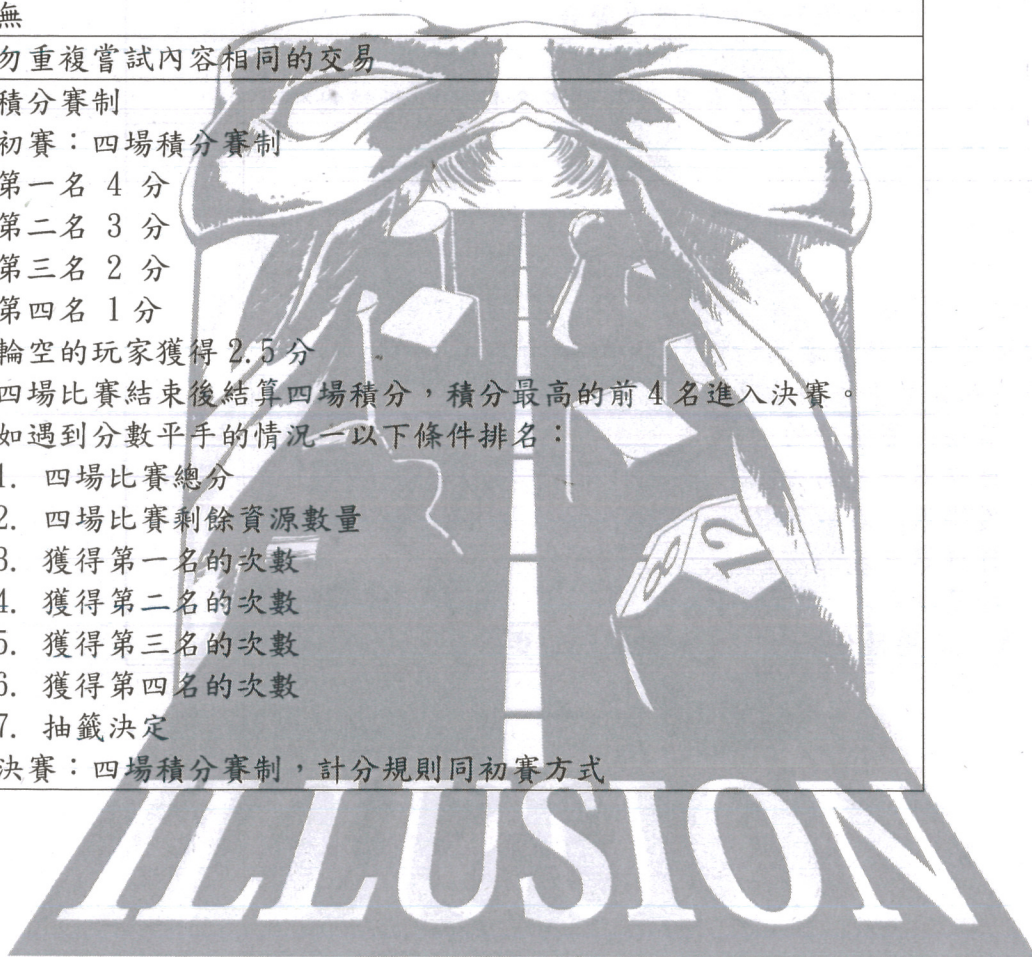
場次三：

桌次	1	2	輪休
首家	B	J	E
二家	H	I	F
三家	A	D	
四家	G	C	

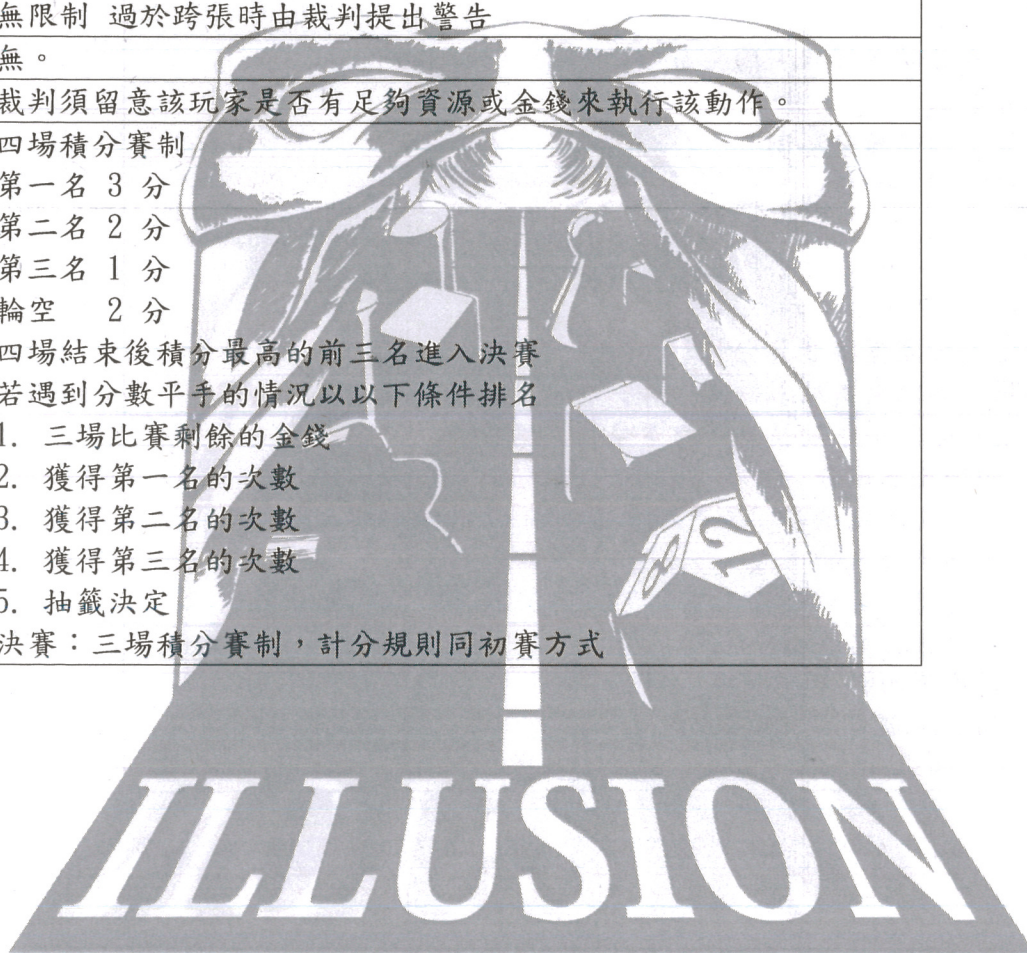
場次四：

桌次	1	2	輪休
首家	I	H	C
二家	G	E	D
三家	F	J	
四家	A	B	

遊戲名稱	卡坦島
遊戲人數	4
遊戲時間	60~90 分鐘
遊戲目的	獲得分數
結束條件	當一名玩家在自己的回合獲得 10 分以上時，遊戲立刻結束
遊戲規則	同新天鵝堡版本中文官方規則
遊戲流程	同官方規則
公開資訊	玩家持有手牌(資源卡)數目公開 玩家持有發展卡數目公開
決定首家	隨機決定首家
變種規則	無
思考時間	無限制 過於跨張時由裁判提出警告
額外幫助	無
注意事項	勿重複嘗試內容相同的交易
比賽賽制	積分賽制 初賽：四場積分賽制 第一名 4 分 第二名 3 分 第三名 2 分 第四名 1 分 輪空的玩家獲得 2.5 分 四場比賽結束後結算四場積分，積分最高的前 4 名進入決賽。 如遇到分數平手的情況—以下條件排名： 1. 四場比賽總分 2. 四場比賽剩餘資源數量 3. 獲得第一名的次數 4. 獲得第二名的次數 5. 獲得第三名的次數 6. 獲得第四名的次數 7. 抽籤決定 決賽：四場積分賽制，計分規則同初賽方式



遊戲名稱	七大奇蹟基本版
遊戲人數	3 人
遊戲時間	30~50 分鐘
遊戲目的	時代 III 結束時獲得最多分數
結束條件	時代 III 結束
遊戲規則	同官方規則
遊戲流程	同官方規則
公開資訊	所有玩家建造的建築、擁有的錢幣、已蓋奇蹟的層數、軍事衝突指示物。
決定首家	無起始玩家，所有人同時執行動作。
變種規則	無
計分標準	同官方規則
思考時間	無限制 過於跨張時由裁判提出警告
額外幫助	無。
注意事項	裁判須留意該玩家是否有足夠資源或金錢來執行該動作。
比賽賽制	四場積分賽制 第一名 3 分 第二名 2 分 第三名 1 分 輪空 2 分 四場結束後積分最高的前三名進入決賽 若遇到分數平手的情況以以下條件排名 1. 三場比賽剩餘的金錢 2. 獲得第一名的次數 3. 獲得第二名的次數 4. 獲得第三名的次數 5. 抽籤決定 決賽：三場積分賽制，計分規則同初賽方式



星杯傳說比賽規則

一、比賽人數與賽事安排：每場每桌6人

比賽開始會直接抽取陣營牌，每位玩家抽取對應的陣營，每桌比賽人數為6人，最多一桌6人比賽，多餘的賽員會輪空，且最多一場輪空，輪空的計分規則參照以下。

(賽員不得於初賽開始後退出比賽影響賽程，否則沒收保證金)

詳細比賽每場請按附表的對應賽程於入座，主辦方會根據報名人數於比賽前一天公布賽程表。

陣營順序必為 紅藍藍紅藍紅

二、計分規則：小於六組 採循環賽 大於等於六組採瑞士積分制

三、比賽規則：按官方標準 6 人場的遊戲規則，唯使用以下變體平衡規則：

若時間到了，比賽還沒人達成勝利條件，以士氣決定誰勝誰負，每合成一個星杯可以+3士氣於己方陣營，若最後士氣相同，以星杯數來決定誰勝誰負，若星杯數相同且士氣相同，以戰績區星石來決定勝負。

四、時間規則：每場比賽時間為一個小時，玩家每回合進行時間無規定，不過若是拖延時間影響遊戲進行，裁判有權力給予該選手警告或是罰分處罰，罰分規則請參照主辦方規定。

五、選角規則：採用官方 CM01 規則，並統一以隊長選角 CM01：

隊長可與隊員討論選角以及 BAN 角

1. 兩隊隨機分配紅藍方
2. 中間隨機開出 16 張角色卡
3. 紅方 BAN 一隻角色 (限時 30 秒)
4. 藍方 BAN 兩隻角色 (限時 45 秒)

每次在雙方選角前，雙方皆有一次機會可以額外 BAN 掉一隻角色。這個機會每次比賽僅限一次，並以紅方為優先。

5. 尋求紅方是否要 BAN 角，如果要，則紅方可以 BAN 一隻角色 (限時 30 秒) 且之後選角則沒有第五階段
6. 尋求藍方是否要 BAN 角，如果要，則藍方可以 BAN 一隻角色 (限時 30 秒) 且之後選角則沒有第六階段
7. 紅方選一隻角色
8. 重複第五階段及第六階段
9. 藍方選一隻角色
10. 重複第五至第九階段直到每名玩家皆有一名角色可以使用

