

檔 號：SCI0199
保存年限： 3

亞東技術學院 函

地址：(220) 新北市板橋區四川路二段58號
聯絡人：江芳瑜
電子信箱：ex049@mail.oit.edu.tw
聯絡電話：(02)7738-8000
傳真電話：(02)7738-2678

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國103年11月10日
發文字號：亞院子字第1030009039號
速別：普通件
密等及解密條件或保密期限：

核：一. 本文公告文仲公告系統
二. 轉知閱學系

秘書室 宋守中
專門委員 11/17

附件：103.11.22_研討會議程 (103.11.22-23_ARDUINO研習營_議程.PDF, 共1個電子檔案)

約用助理員 蔡蕙如
教授兼科長 張振豪 11/3

11/17

主旨：本校電子工程系將於103年11月22日、23日「Arduino 微控
器人機互動設計」，敬邀 貴校學生踴躍報名參加，敬請
查照轉知。

說明：

- 一、旨揭研習應用電子科技進行互動藝術創作。透過Arduino與各式感測器、零件與材料結合，任何人都可以輕易做出可玩可動的裝置、機器人、玩具，實現想像的點子與作品。
- 二、本研討會將於103年11月22日(六)、23日(日)上午8:30至17:30，假本校有庠科技大樓12樓，11218教室舉辦。對象以學生優先，請至本研討會網頁 (<http://goo.gl/forms/1CTJ5yYpTj>)線上報名。
- 三、檢附研討會議程，敬請公告宣傳。
- 四、聯絡人：本系江芳瑜 助理，電話：02-7738-8000轉2203。
電子郵件：ex049@mail.oit.edu.tw。

正本：公私立大專校院
副本：本校電子工程系

103/11/10
12:34:46

校長 饒達欽

103年11月10日暨收文總字第1030014384號



科技學院

裝 訂 線

「Arduino 微控器 人機互動設計」研習營

壹、活動主旨

應用電子科技進行互動藝術創作。Arduino 是一個容易使用、擴充性強的開源軟硬體，透過 Arduino 與各式感測器、零件與材料結合，任何人都可以輕易做出可玩可動的裝置、機器人、玩具，實現想像的點子與作品。

貳、主辦單位

亞東技術學院 電子工程系

參、主辦人

亞東技術學院 電子工程系 李建南副教授

肆、活動規劃

本研習營規劃於 103 年 11 月 22 日(六)、23 日(日)，名額共 50 人，研習活動共計 16 小時(8:30-17:30)。

伍、研習地點

亞東技術學院有庠科技大樓，12F，11218 室 電子工程系 『系統雛型設計實驗室』

陸、研習費用

本研習學員須繳交材料費：600 元，講義費用、講師費費用、餐點費用等由電子工程系『教育部顧問室智慧電子跨領域應用專題系列課程計畫』負擔。

柒、參與對象

限大專、技職校院學生。

捌、報名方式

即日起至 11 月 19 日 17:00 止，上網至本站 <http://goo.gl/forms/1CTJ5yYpTj>

線上報名，並繳交 600 元 Arduino 套件材料費確認完成報名，額滿為止。

繳款方式：

ATM 轉帳、金融卡網路轉帳

銀行帳戶：遠東國際商業銀行板橋南雅分行 亞東技術學院

(銀行代碼 805，帳號 00903100000016)。

金融機構繳交者，請於收據寫上您的大名傳真至 02-7738-5456；或 email 掃描檔至 EX049@mail.oit.edu.tw 江芳瑜。

玖、講授教師

江振維 (元智大學資訊傳播學系 數位媒體設計組 專任助理教授)

壹拾、聯絡人

聯絡人：亞東技術學院 電子工程系 江芳瑜 助理

TEL：02-77380145-2203 FAX：02-77385456 E-mail：EX049@mail.oit.edu.tw

壹拾壹、 研習時間表

時 間	11月22日(六)	
08:30-09:00	報到	
09:10-10:20	互動設計與科技藝術	Arduino 對於互動原型製作工作中提供了重要的互動實踐效果，傳統上需要進行模擬電腦人機互動效果時容易預到無法實現之困難，將以互動設計以及科技藝術中之實際案例說明 Arduino 實際用途以及互動展示中如何應用 Arduino 進行專案製作。
10:20-10:30	休息	
10:30-12:00	電子科技與互動藝術創作	
12:00-13:00	午餐	
13:10-14:30	Arduino 初體驗	針對 Arduino 使用與操作方式進行解說並且實際進行硬體連接以及程式撰寫方式之練習，並且了解感測器運作原理。
14:30-14:40	休息	
14:40-16:00	感測電路原理及實作	課堂習作(1)：LED 燈 課堂習作(2)：開關
16:00-16:10	休息	課堂習作(3)：開關伺服馬達連接與操作

時 間	11月23日(日)	
08:30-09:00	報到	
09:10-10:20	Arduino 程式設計	完成倒水燈並且進行簡單展示 倒水燈 https://www.youtube.com/watch?v=Ga-o0ZalfMQ
10:20-10:30	休息	
10:30-12:00	倒水燈專案設計	
12:00-13:00	午餐	
13:10-14:40	倒水燈專案實作	
14:40-15:00	休息	
15:00-17:30	成果展示	