

檔 號：RN100399
保存年限：3

輔仁大學學校財團法人輔仁大學 函

地址：新北市新莊區中正路510號

聯絡人：葉岱昀

電子信箱

：082226@mail.fju.edu.tw

聯絡電話：02-2905-3419

傳真電話：02-2903-3507

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國103年6月6日

發文字號：輔校研三字第1030010377號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：課程簡章（第二期簡章.PDF，共1個電子檔案）

主旨：檢送「APP應用程式開發與數位媒體設計實務教學課程」
課程簡章（如附件）乙份，敬請協助惠予公告貴校師生週知，請 查照。

說明：

一、為培訓未來軟體設計人才，協助學生為未來就業預做準備，歡迎對APP初階軟體開發設計，並願投入行動軟體開發之學生踴躍報名參加本課程。

二、報名日期：即日起至103年09月23日(一)止。

三、相關訊息請參考課程簡章或課程網址

：http://goo.gl/YVafXz。

四、課程聯絡人：輔仁大學研發處產學育成中心葉小姐；電話

：02-2905-3419；電子信箱：082226@mail.fju.edu.tw。

正本：公私立大專校院

副本：

103/06/07
08:52:45

擬辦：

一、將來文上傳本校公文系統，
公告週知。

二、文陳閱後存。

教授兼
研發長 林佑昇決代
行爲103.06.09
許孟瑜副教授兼研發處
學新及推廣服務組組長 施君興教授兼
研發長 林佑昇

第1頁 共1頁

103年6月7日登收文總字第1030001288號



3950-9755

2014 年 APP 應用程式開發與數位媒體設計實務教學課程

第二期簡章

壹、課程目標

本課程將教授完全無手機軟體開發設計經驗的人，藉由引導到熟悉，進而能開發出手機應用程式，讓學員建立 APP 軟體開發設計能力之基礎，並透過實作的方式，逐步帶領學員們將開發出來的 APP 了解上架流程。

貳、課程內容

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點
編號：A21401 APP 遊戲快速實作班以 Construct 2 實作簡稱 C2(一)	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 9,999 元 推廣優惠價 6,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	7 月 01 日(二) 7 月 03 日(四) 7 月 08 日(二) 7 月 10 日(四) 19:30-22:00	電腦教室
【講師介紹】 傅子恆 老師 ●學歷：台大電機系、台大電機研究所 ●經歷：恆進學習中心主任講師、高智能學習顧問中心總講師、各大大專院校合作專題講師（Construct 2、App 快速開發） ●傅老師的教學網站 http://www.memoryabc.com/joomla/					
【課程大綱】					
Day1 ★ Construct 2 安裝 + CocoonJS 帳號申請 + Dropbox 帳號申請 ★ Construct 2 介面操作 ★ 開發流程實習 ★ CocoonJS 操作 ★ 手機 Virtual d-pad 設計	Day2 ★ 獨立開法者概念 + 遊戲分類介紹 ★ 遊戲企劃書撰寫 ★ 遊戲創作資源的取得 - 談美工、音樂資源 ★ 將遊戲資源套用至專案	Day3 ★ Construct 2 專案 + 佈局設置 ★ 事件、動作、條件式 ★ 歡迎畫面 + 主關卡畫面設計 ★ 關卡設計 ★ 有限狀態機概念	Day4 ★ 卡牌遊戲 ★ 對話小說 ★ 跑酷 ★ 射擊 ★ Flappy bird ★ 淺談 App 行銷		
編號：A21402 動漫遊戲電玩一場景透視初階繪圖班 - 以 CLIP STUDIO PAINT 實作	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 9,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	7 月 14 日(一) 7 月 17 日(四) 7 月 21 日(一) 7 月 24 日(四) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電



課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點																				
【講師介紹】 江志煌 老師 ●經歷：繪製[軒轅劍]、[天使帝國 2]、[富甲天下 2]等知名大遊戲；國語日報連載漫畫[小小魔術師]榮獲 國立編譯館優良漫畫第一名；台北市漫畫從業人員職業工會 理監事。 ●現任：比克司動漫遊戲工作室負責人。 ●部落格 http://jackc2100.pixnet.net/blog FB 粉絲專頁 facebook.com/2013pixel																									
【課程大綱】 <table><tr><th>Day1</th><th>Day2</th><th>Day3</th><th>Day4</th></tr><tr><td>★安裝 CLIP STUDIO PAINT 免費體驗版</td><td>★上色練習.認識繪圖筆刷與噴槍筆刷</td><td>★認識一點透視.二點透視.三點透視</td><td>★灰階上色技法與直接上色技法的運用</td></tr><tr><td>★CLIP STUDIO PAINT 基本功能操作介紹</td><td>★大自然元素練習.山.雲.草.樹.石頭</td><td>★參考資料的收集與應用</td><td>★風格的建立</td></tr><tr><td>★認識透視技法</td><td>★學習如何上色.運用光影技巧完成作品</td><td>★繪製概念草圖</td><td>★運用厚塗法完成最後的修飾</td></tr><tr><td>★基礎家具造型素描練習</td><td></td><td></td><td></td></tr></table>						Day1	Day2	Day3	Day4	★安裝 CLIP STUDIO PAINT 免費體驗版	★上色練習.認識繪圖筆刷與噴槍筆刷	★認識一點透視.二點透視.三點透視	★灰階上色技法與直接上色技法的運用	★CLIP STUDIO PAINT 基本功能操作介紹	★大自然元素練習.山.雲.草.樹.石頭	★參考資料的收集與應用	★風格的建立	★認識透視技法	★學習如何上色.運用光影技巧完成作品	★繪製概念草圖	★運用厚塗法完成最後的修飾	★基礎家具造型素描練習			
Day1	Day2	Day3	Day4																						
★安裝 CLIP STUDIO PAINT 免費體驗版	★上色練習.認識繪圖筆刷與噴槍筆刷	★認識一點透視.二點透視.三點透視	★灰階上色技法與直接上色技法的運用																						
★CLIP STUDIO PAINT 基本功能操作介紹	★大自然元素練習.山.雲.草.樹.石頭	★參考資料的收集與應用	★風格的建立																						
★認識透視技法	★學習如何上色.運用光影技巧完成作品	★繪製概念草圖	★運用厚塗法完成最後的修飾																						
★基礎家具造型素描練習																									
編號：A21403 Android 應用軟體開發與 Google 上架流程基礎班(一)	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團 按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	7 月 29 日(二) 7 月 30 日(三) 8 月 05 日(二) 8 月 06 日(三) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電																				
【講師介紹】 范姜永益 老師 ●學歷：中央大學資訊工程博士 ●經歷：行動軟體開發、多媒體人機互動系統、普及計算、行動嵌入式系統、物聯網(IoT)、無線感測網路																									
【課程大綱】 1.Android Framework 概觀 2.Eclipse (Java Integrated Development Environment (IDE) 軟體下載與環境安裝 3.Android 程式開發環境建置說明：以 Eclipse 為例 4.Android 應用程式架構說明 5.快速實作練習：APP Inventor 快速開發 apk 6.Google Play 上架流程說明與練習 (僅講解流程，上架帳號請自行付費申請)																									
編號：A21404 Android 應用開發環境建置教學基礎班	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團 按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	8 月 11 日(一) 8 月 12 日(二) 8 月 13 日(三) 8 月 14 日(四) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電																				
【講師介紹】 范姜永益 老師																									

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點
●學歷：中央大學資訊工程博士 ●經歷：行動軟體開發、多媒體人機互動系統、普及計算、行動嵌入式系統、物聯網(IoT)、無線感測網路 【課程大綱】 1.安裝設定開發環境 2.Eclipse 環境設定 3.Hello World 程式 4.Debug 除錯設定 5.在實體的機器測試安裝程式 6.關於 Android SDK 7.基本資料型態與運算子 8.流程控制與遞迴 9.函數範例簡介 10.檔案輸出入					
編號：A21405 十小時跨平台 Mobile App 創業速成班 以 Corona SDK 實作	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 12,000 元 推廣優惠價 7,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完成繳費者)	8 月 30 日(六) 8 月 31 日(日) 13:00-18:00	電腦教室
【講師介紹】 葉浩銘 老師 ●學歷：成大造船畢業，美國舊金山大學電腦碩士 ●經歷：iPeer 創聯網、驛訊、巨機等公司；個人開發超過一百個 APP 總下載數超過 600 萬 ●現任：QLL 公司創辦人；台灣 Corona SDK 大使；台灣可樂娜跨平台開發基地 - Corona SDK 負責人 李思賢 老師 ●學歷：臺北科技大學碩士 ●經歷：資策會等公司 ●現任：QLL 公司協同創辦人；台灣 Corona SDK 大使 【課程大綱】 【Day1】 Corona Basics — 如何開始 Building and Distribution — 有關 build.settings 和 config.lua Images, Audio, Video, Animation — 多媒體處理 Events, Listeners, Input — 與硬體相關的事件處理 Data, Files, Strings — 資料結構與處理 System, Networking, Communication — 硬體相關系統資訊及網路 User Interface, Scenes, Widgets — UI, Storyboard 和 Widget 還有 Module 【Day2】 Physics (Box2D) — Box2D 物理引擎介紹 Monetization — 廣告與程式內購買 Game Networking, Social Media — 社交功能 Facebook, Twitter, Google Play game services. Corona Plugins — 擴充你的 Corona					



課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點
Sample Code — 現成的，馬上可以用的原始程式					
【Day3】					
討論各個學員的 App 想法					
用最少資源找出關鍵原件 (程式功能)					
App 功能如何用減法，去蕪存菁，節省資源					
動手實作 App					
有人願意用它或買它嗎？(拿到使用者的珍貴使用訊息)					
【Day4】					
(Appannie, Flurry, Parse, AWS) 介紹					
(android adb / mac OS XCode organizer) 注意事項					
App Icon Design 百萬下載的第一印象					
App Description and Meta-Data 描述你 App 的關鍵功能					
App Key Word and SEO 如何被看見					
創業經驗分享					
編號：A21406					
APP 遊戲快速實作班以 Construct 2 實作 簡稱 C2 (二)	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 9,999 元 推廣優惠價 6,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	9 月 01 日(一) 9 月 04 日(四) 9 月 08 日(一) 9 月 11 日(四) 19:30-22:00	電腦教室
【講師介紹】					
傅子恆 老師					
●學歷：台大電機系、台大電機研究所					
●經歷：恆進學習中心主任講師、高智能學習顧問中心總講師、各大專院校合作專題講師（Construct 2、App 快速開發）					
●傅老師的教學網站 http://www.memoryabc.com/joomla/					
【課程大綱】					
Day1	Day2	Day3	Day4		
★ Construct 2 安裝 + CocoonJS 帳號申請 + Dropbox 帳號申請	★獨立開法者概念 + 遊戲分類介紹	★Construct 2 專案 + 佈局設置	★卡牌遊戲		
★Construct 2 介面操作	★遊戲企劃書撰寫	★事件、動作、條件式	★對話小說		
★開發流程實習	★遊戲創作資源的取得 - 談美工、音樂資源	★歡迎畫面 + 主關卡畫面設計	★跑酷		
★CocoonJS 操作.	★將遊戲資源套用至專案	★關卡設計	★射擊		
★手機 Virtual d-pad 設計		★有限狀態機概念	★Flappy bird		
			★淺談 App 行銷		
編號：A21407					
數位媒體設計與製作基礎班	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚並分享 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	9 月 10 日(三) 9 月 11 日(四) 9 月 17 日(三) 9 月 18 日(四) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電

5/10

課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點																																
【講師介紹】 游易霖 老師 ●學歷：紐約長島大學數位設計碩士、紐約理工學院動畫碩士、美國佛羅里達州大學數位媒體管理博士 ●經歷： 1.任職影像軟體開發公司-友立資訊公司 7 年，帶領團隊完成公司影音產品的使用者介面與影音圖庫的篩選與編輯、並於廣告系教授視覺傳達設計、美學、設計繪畫、行銷學與廣告學…等課程，理論與實務兼備。 2.多次應國防部資安動畫金像獎、臺北電腦商業同業工會、國家通訊傳播委員(NCC)、行政院消費者保護處與兒福聯盟等機構，擔任相關項目的競賽評審委員。 3.國內國際視覺設計競賽獲獎。 4.美商藝電(EA)遊戲市場策略規畫師 5.Walt Disney 動畫設計師																																					
【課程大綱】 <table><tr><td>Day1</td><td>Day2</td><td>Day3</td><td>Day4</td></tr><tr><td>★手繪角色造型設計</td><td>★遊戲腳本與角色設計</td><td>★電 腦 繪 圖 軟 體 —</td><td>★電 腦 繪 圖 軟 體 —</td></tr><tr><td>— 角色造型分析</td><td>— 場景設計基本概念</td><td>Photoshop</td><td>Illustrator</td></tr><tr><td>— 構思與繪製</td><td>— 角色定義</td><td>— 軟體的認識與操作</td><td>— 軟體的認識與操作</td></tr><tr><td></td><td>— 故事、環境、族群設定</td><td>— 原理架構與工具使用</td><td>— 原理架構與工具使用</td></tr><tr><td></td><td>— 決定呈現順序與排列組合</td><td>— 影像處理技巧</td><td>— 影像處理技巧</td></tr><tr><td></td><td></td><td>— 版面構成與排版</td><td>— 版面構成與排版</td></tr><tr><td></td><td></td><td>— 實作演練</td><td>— 實作演練</td></tr></table>						Day1	Day2	Day3	Day4	★手繪角色造型設計	★遊戲腳本與角色設計	★電 腦 繪 圖 軟 體 —	★電 腦 繪 圖 軟 體 —	— 角色造型分析	— 場景設計基本概念	Photoshop	Illustrator	— 構思與繪製	— 角色定義	— 軟體的認識與操作	— 軟體的認識與操作		— 故事、環境、族群設定	— 原理架構與工具使用	— 原理架構與工具使用		— 決定呈現順序與排列組合	— 影像處理技巧	— 影像處理技巧			— 版面構成與排版	— 版面構成與排版			— 實作演練	— 實作演練
Day1	Day2	Day3	Day4																																		
★手繪角色造型設計	★遊戲腳本與角色設計	★電 腦 繪 圖 軟 體 —	★電 腦 繪 圖 軟 體 —																																		
— 角色造型分析	— 場景設計基本概念	Photoshop	Illustrator																																		
— 構思與繪製	— 角色定義	— 軟體的認識與操作	— 軟體的認識與操作																																		
	— 故事、環境、族群設定	— 原理架構與工具使用	— 原理架構與工具使用																																		
	— 決定呈現順序與排列組合	— 影像處理技巧	— 影像處理技巧																																		
		— 版面構成與排版	— 版面構成與排版																																		
		— 實作演練	— 實作演練																																		
編號：A21408 Android 應用軟體開發與 Google 上架流程基礎班(二)	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完成繳費者)	9 月 23 日(二) 9 月 24 日(三) 9 月 30 日(二) 10 月 01 日(三) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電																																
【講師介紹】 范姜永益 老師 ●學歷：中央大學資訊工程博士 ●經歷：行動軟體開發、多媒體人機互動系統、普及計算、行動嵌入式系統、物聯網(IoT)、無線感測網路																																					
【課程大綱】 1.Android Framework 概觀 2.Eclipse (Java Integrated Development Environment (IDE) 軟體下載與環境安裝 3.Android 程式開發環境建置說明：以 Eclipse 為例 4.Android 應用程式架構說明 5.快速實作練習：APP Inventor 快速開發 apk																																					

6/10



課程名稱	時數	課程費用	本期特惠活動	課程時間	上課地點
6.Google Play 上架流程說明與練習 (僅講解流程，上架帳號請自行付費申請)					
編號：A21409 iPhone 應用程式開發與 iOS 上架流程基礎班	2.5H/次 總時數 10 小時	原價 7,999 元 推廣優惠價 5,999 元	多重優惠 最多可折到 3000 元 * 粉絲團按讚 * 學生優惠(請洽詢) * 早鳥優惠(開課前三周完 成繳費者)	10 月 07 日 (二) 10 月 14 日 (二) 10 月 21 日 (二) 10 月 28 日 (二) 19:30-22:00	產學育成中心 (國璽樓九樓) 請自備筆電
【課程大綱】 1.iOS 開發模式與應用設計概論 2.xcode 開發環境安裝與基本操作使用介紹 3.Object C 物件導向程式設計概論 4.撥放影片檔案聲音\使用攝影機擷取影像\管理相簿和聯絡人資訊…… 5.程式碼範例與練習 6.iOS APP 包裝與上架流程說明 (僅講解流程，上架帳號請自行付費申請)					

參、適合對象與資格

- 一、不限科系，對 APP 初階軟體開發設計有興趣者；
- 二、有興趣學習並投入行動軟體開發者；
- 三、有意願培養第二專長，成為業餘行動軟體開發者。

肆、課程說明

- 一、上課地點：輔仁大學國璽樓九樓產學育成中心。
- 二、參與學員請自行攜帶筆電，以便於上課實際操作。
- 三、各系列課程，招生人數未達 10 人者，將順延至下期開課。
- 四、若因天災情形需停課者，則課程將順延。
- 五、對於本課程內容及講師，主辦單位保留變更及調整的權利。

伍、課程配備要求 (上課地點非電腦教室，請自備如下硬體)

Android 開發與繪圖相關課程：

學員須自備筆電，電腦等級與配備規格如下：

- CPU(處理器)：i3 等級以上
- RAM(記憶體)：4G(含)以上
- OS: Windows XP 以上 (Mac 也可以)

只有平板電腦無法開發，至少要有一台筆電。



若另外擁有實體 Android device(手機或平板)更好。

iPhone 應用程式開發基礎班：

學員須自備筆電，電腦等級與配備規格如下：

- Mac 蘋果電腦 (以 Intel 核心為佳)
- iPhone (實機測試使用)
- OS: Mac OS X

陸、報名與繳費方式

- 一、請先至**報名系統**完成報名；(即日起至該班次開課日前一周止)
- 二、報名後，請以下列繳費方式，擇一辦理繳費即可：
 - (1)ATM 轉帳：中國信託商業銀行 8 2 2(銀行代碼)
帳號：7 4 9 5-4 0 2 3-9 9 7 7
戶名：遊戲天堂企業社
 - (2)代收代付：學員可至產學育成中心(國璽樓九樓,請搭乘輔大診所旁的電梯)代為繳納。
- 三、繳費後，始完成報名程序，故請務必妥善保管轉帳或繳費憑證。
- 四、收據統一於各班次開課後發給。

柒、課程洽詢

葉小姐電子信箱：082226@mail.fju.edu.tw；電話：02-2905-3419；
傳真：02-2903-3507；地址：新北市新莊區中正路 510 號國璽樓九樓(地圖)

捌、退費說明

- 一、學員完成報名繳費後，因故申請退費，應依下列方式辦理：
 - 1.實際開課日前 30 日（含）以前申請退費者，應全額退還已繳費用；
 - 2.實際開課日前 29 日內申請退費者，應退還已繳費用之百分之九十；
 - 3.實際開課日後 5 日內申請退費者，應退還已繳費用之百分之七十；
 - 4.實際開課日後第 6 日起，但未逾三分之一，申請退費者，應退還已繳費用之百分之五十。
 - 5.在班期間已逾三分之一者，得不予退費。
- 二、本課程因故未能開班上課，全額退還已繳費用。



玖、附錄

主題課程簡介與建議適合對象：

十小時跨平台 Mobile App 創業速成班 – Corona SDK 實作班

課程簡介：

現在美國最流行的創業趨勢，就是開發 Mobile App。不論像 Facebook 社交軟體，Instagram 照相軟體，Angry Bird 遊戲軟體等等，都已經獲得大大的成功與關注。

你是有想法、但不會寫程式的創業家嗎？你注意到現在已經是人手一台智慧型手機了嗎？你有觀察到的 Apps 正佔據使用者越來越多時間嗎？而與此同時，全球的行動用戶總數也正在與桌面形成黃金交叉，使用者花在 Mobile 上的總時間也早已超越桌面。換句話說，Apps 已經真正成為主流，而 Web 成為次要的大勢已經發生，而且將無法回頭。

這個課程能教你在最短時間，用最快速度及最少的資源，把自己的 App idea 創意變成實際的成品！短短 10 小時的濃縮精華課程，讓你用 Corona SDK 一次掌握雙平台(iOS/android) Mobile App 開發技巧，了解 App 創業圈生態，輕鬆完成自己的夢想。

適合對象：

- ★ 想組織 App 工作室的你。
- ★ 想用利用 App 創業的你。
- ★ 想了解 App 創投/創業/募資生態圈的你。
- ★ 想成為獨立遊戲開發者的你。



動漫遊戲電玩 場景透視初階繪圖班 - 以 CLIP STUDIO PAINT 實作

課程簡介：

您嚮往遊戲美術工作嗎?您想成為漫畫家嗎?您想畫出幻想遊戲場景圖嗎?作者參予過許多知名遊戲電玩大作，目前以漫畫家職業來創作，將多年的動漫遊戲工作經驗，整理成初學者能夠吸收的課程。

本次課程以[場景]為主題，教導您畫出夢幻遊戲城鎮的建築物，大自然的山水草木。CLIP STUDIO PAINT 是日本廠商研發的繪圖軟體，售價非常便宜與簡單的操作，還有強大的透視線功能，讓我們畫場景更加的輕鬆順利。很適合插圖與漫畫的繪製。

適合對象：

- ★ 第一次接觸電腦 CG 繪圖的人。
- ★ 嚮往遊戲電玩美術工作的人。
- ★ 想畫出漂亮的場景建築透視圖的人。
- ★ 想成為漫畫家與插畫家的人。

Android App 遊戲快速實作班 - 以 Construct 2 實作

課程簡介：

如何讓一位愛遊戲、有想法、但不會寫程式的玩家，在最快速度做出自己的 Android 遊戲？就讓 Construct 2 來幫你完成夢想吧！10 小時的濃縮精華課程，讓你一次掌握 2D 遊戲開發重點，課程結束 App 可立刻進行上架準備。

適合對象：

- ★ 想成為遊戲獨立開發者的你。
- ★ 想組織小型 App 工作室的你。
- ★ 想用利用課後下班時間開發遊戲的你。

