

檔 號：  
保存年限：

STA059P  
3年

### 教育部 函

地址：10051臺北市中山南路5號  
傳 真：(02)2737-7043  
聯絡人：陳淑雅  
電 話：(02)7712-9037

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國102年5月8日

發文字號：臺教資(五)字第1020069909號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：說明會DM、競賽辦法 (0069909A00\_ATTCH2.docx、  
0069909A00\_ATTCH5.htm，共2個電子檔案)

主旨：轉知台北市電腦商業同業公會將舉辦之「2013第18屆全國大專校院資訊應用服務創新競賽」說明會相關事宜（請參閱附件），惠請踴躍報名參加，請 查照。

說明：

- 一、依據台北市電腦商業同業公會102年3月22日(102)電優字第124號函辦理。
- 二、如有未盡事宜，請逕洽台北市電腦商業同業公會—劉光儀小姐（電話：(02)2784-0118#23，e-mail：ivy\_liu@mail.tca.org.tw）及汪亭廷小姐（電話：(02)2784-0118#21，nancy@mail.tca.org.tw）。

正本：各公私立大專校院

副本：台北市電腦商業同業公會、本部資訊及科技教育司

102/05/08  
12:05:34

### 第二層決行

擬陳閱后上傳文件公告系統周知，文存查。

組長劉光甫

5/9

學務處 侯東成  
秘書

教授兼 吳明烈  
學生事務處 主任

代為  
決行





# 2013 第 18 屆全國大專校院資訊應用服務創新競賽辦法

## International ICT Innovative Services Contest 2013

### 一、活動時間與地點

- (一) 報名日期：102 年 10 月 8 日(二)~102 年 10 月 16 日(三) 下午六點截止
- (二) 初賽日期：102 年 10 月 21 日(一)~102 年 10 月 25 日(五)
- (三) 亞太區交流組台灣區決賽日期：102 年 10 月 26 日(六)
- (四) 總決賽日期：102 年 11 月 9 日(六)
- (五) 總決賽活動地點：台灣大學綜合體育館（台北市羅斯福路四段一號）
- (六) 活動網址：<http://innoserve.tca.org.tw>

### 二、辦理單位

- (一) 指導單位：行政院科技會報
- (二) 主辦單位：經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司、中華民國資訊管理學會
- (三) 共同主辦單位：內政部資訊中心、財政部財政資訊中心、經濟部商業司、經濟部資訊中心、臺北市政府資訊局
- (四) 協辦單位：財團法人電腦技能基金會、台灣微軟股份有限公司、哈瑪星科技股份有限公司、悠遊卡股份有限公司、雲端生活家股份有限公司、蓋德科技股份有限公司、歡揚資訊股份有限公司、關貿網路股份有限公司
- (五) 執行單位：台北市電腦公會

### 三、競賽類別

(一) 競賽類別分為三大類，包含「大會專題類」、「亞太交流類」及「指定專題類」（詳如類別說明）。

#### (二) 報名方案

1. 每隊最多只能報名 2 類，每一類別最多只能報名 1 組。
2. 主辦單位擁有各報名隊伍最後參賽組別的調配權。

## (三)類別說明：

## 1. 大會專題類

編號	組名	說明
(1)	資訊技術應用組 (IAP)	ICT 創新應用，如雲端應用、行動應用、智慧聯網…等。
(2)	產學合作組 (PR)	與產業界簽訂合作備忘錄，針對共同關心的主題合作完成之專題者。

## 2. 亞太交流類

編號	組名	說明
(1)	亞太區交流組 (IC1)	ICT 創新應用，相關報名文件及現場簡報需以英文表達。
(2)	兩岸交流組 (IC2)	ICT 創新應用。

## 3. 指定專題類

編號	組名	說明
(1)	自然人憑證應用組 (MOICA)	自然人憑證於 B2C、C2C 之創新應用。
(2)	電子發票創新應用組 (EI)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 結合文化創意或科技技術製作出可裝置電子發票相關載具(手機條碼、悠遊卡)之創新時尚產品，如條碼嵌入時尚飾品或手錶等應用。</li> <li>2. 利用電子發票相關之開放資訊設計出便利、智慧之生活應用。如發票歸戶、商品退換貨、消費者對獎/兌獎、發票捐贈、消費明細管理等電子發票相關應用程式。</li> <li>3. 參賽之設計作品，不限型式、媒材，並考量使用者習慣及可商用性。</li> <li>4. 本項目鼓勵跨系組隊合作(如工業設計與資訊管理合作)，跨系組隊之參賽者將斟酌加分。</li> <li>5. 本組特增加網路票選人氣獎，電子發票推動小組將上傳進入決賽之參賽隊伍提供之產品說明文字及成果預覽影片至活動投票頁面及【電子發票 e 起 8】 Facebook 粉絲團進行投票。投票截止時獲得最高票數之參賽隊伍(按讚人數者)即為網友按讚人氣票選獎項得主。</li> <li>6. 相關資訊及 API 介接可參考財政部電子發票整合服務平台(<a href="http://www.einvoice.nat.gov.tw">http://www.einvoice.nat.gov.tw</a>) 及電子發票應用推廣網站(<a href="http://e-invoice.tca.org.tw/">http://e-invoice.tca.org.tw/</a>)、</li> </ol>

3/31



(3)	經濟地理資料庫服務應用組 (NGIS)	利用國土資訊系統經濟地理資料庫(egis.moea.gov.tw)與自然環境基本資料庫(ngis.moea.gov.tw)各建置各項成果圖資與服務，於智慧型行動裝置上實際整合展示(作業系統可選擇：iOS、Android、Windows Phone)，並結合 LBS 概念，提供使用者在地自然環境資訊與創新服務。
(4)	臺北生活好友善創新應用組 (TCGIA)	應用臺北市政府已開放之開放資訊平台 ( <a href="http://data.tapei.gov.tw">http://data.tapei.gov.tw</a> ) 資料集，製作以智慧手持裝置應用為主的應用程式 (不指定作業系統平台)。
(5)	智慧型手持裝置應用組 (TQC+)	開發智慧型手持裝置可使用之創新軟體及應用，如包含社交網絡服務(Social Networking Service)、地理位置服務 (Location-Based Service) 及 Web 3.0 等雲端服務應用概念。應用之領域需涵蓋行動學習、學習資源彙整、個人化學習規劃、履歷紀錄管理等範圍。
(6)	微軟潛能創意-世界公民組 (ICWC)	目標是要選出能夠改善人類生活，並做出正面貢獻的軟體應用程式。作品必須使用微軟技術來處理棘手的社會或醫療問題、推廣教育、或廣泛的運用科技的力量豐富日常生活。
(7)	產業電子書實務應用組 (eBook)	使用哈瑪星科技 SimMAGIC eBook 互動式多媒體電子書編輯軟體，自行規劃設計與製作出電子書創新應用內容(以應用於實務之互動內容為主)，可使用於 PC、NB 及平板電腦等多種載具；評選重點為該電子書內容之創新性、互動性與解決實務上的應用與效益程度。
(8)	悠遊卡好便利-創新應用組 (EasyCard)	結合悠遊卡交通、小額消費服務，開發便利民眾使用悠遊卡的手機 App。(例如可透過地圖、遊戲或社交...等趣味功能，發想悠遊卡的創新應用 App。)
(9)	Life+創新會員服務應用組 (LIA)	生活服務應用即將成為行動應用的下一個焦點，透過智慧型手持裝置尋找優惠、了解店家資訊，進一步使用行動支付，甚至進行社交分享，創造無限的可能性。 Life+提供多樣的 API，包含店家資訊、商品資訊、優惠資訊、紅利積點、行動支付等，邀請你共同探索超行動智慧生活服務。
(10)	「雲端隨需服務」創新應用組 (CODS)	應用 ICT 雲端技術及 APP 的創意應用開發提供民眾在行動 APP 的”安全“、“健康”、“醫療”的生活隨需服務。
(11)	知識達人實務應用組 (Vitals/KM)	使用 Vitals/KM、Vis-a-Vis 愛報告、VIdegree 發想創新實務應用系統，包含 B2B、B2C 或 G2B 等。評選重點為該系統在實務上的應用與幫助，對企業或組織知識的保存、運用、分享、交流、再創新的案例。
(12)	創新金融應用組 (Cloud+)	應用 ICT 雲端技術提供創新金融之相關應用。

4/31

(一)大會專題類

編號	組別	資管系	跨系整合
1	資訊技術應用組 (IAP)	由全國大專校院各校資訊管理學系推薦報名(包含大學生或碩博士生皆可組隊參加),報名以3隊為上限,每隊不超過8人。	全國大專校院大學生或碩博士生皆可組隊參加。每隊不超過8人,非資管系學生必須超過一半。
2	產學合作組 (PR)	由全國大專校院各校資訊管理學系推薦報名(包含大學生或碩博士生皆可組隊參加),報名本組隊伍需繳交專題產學合作同意書(附件2)。各校推薦報名參賽隊伍與前組加起來不超過6隊為上限,每隊不超過8人。	全國大專校院大學生或碩博士生皆可組隊參加。報名本組隊伍需繳交專題產學合作同意書(附件2),每隊不超過8人,非資管系學生必須超過一半。

(二) 亞太交流類

編號	組別	說明
1	亞太區交流組 (IC1)	1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。 2. 每隊不超過8人,需有一名指導老師。 3. 每隊需提供英文說明文件(附件1-3)。
2	兩岸交流組 (IC2)	1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。 2. 每隊不超過8人,需有一名指導老師。

(三) 指定專題類

編號	組別	說明
1	自然人憑證應用組 (MOICA)	1. 只要系統符合自然人憑證應用組範圍之創意或技術,使用自然人憑證之創新應用,均可參加自然人憑證實務應用組。 2. 可參考自然人憑證 API 教學簡報 ( <a href="http://innoserve.tca.org.tw/method_9.htm">http://innoserve.tca.org.tw/method_9.htm</a> ) 參賽者可免費參加內政部資訊中心所舉辦的自然人憑證 API 教育訓練課程。(將提供相關報名資訊給各參加隊伍)。 3. 內政部資訊中心將提供每隊自然人憑證 API 元件光碟1片、自然人憑證測試卡3張及讀卡機1台,提供參賽團隊免費申請,索取免費的元件、測試卡及讀卡機請先下載(附件3:自然人憑證應用組元件、測試卡及讀卡機申請書),元件申請諮詢及自然人憑證 API 問題客服諮詢專線電話:02-21922918。



5/31



2	電子發票創新應用組 (EI)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份者都可參加</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有一名指導老師。</li> <li>3. 凡參加本項目隊伍需提供商品示意圖(如條碼飾品實際配戴示意圖、應用程式操作圖等)，每隊需有電子發票創新應用組說明文件(附件 1-4)。</li> <li>4. 凡參加本項目隊伍視同同意成果預覽影片參加網路人氣票選獎</li> </ol>
3	經濟地理資料庫服務應用組 (NGIS)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有一名指導老師。</li> <li>3. 每隊需有系統概述文件。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◆系統開發成果需為 IOS、Android 或 Windows Phone 三平台擇一之 APP。APP 需利用目前國土資訊系統經濟地理與自然環境等系統已有之各項成果，以網路連線服務或實體資料方式進行資料取得。</li> <li>◆如需使用線上地圖作為展示介面，需利用目前經濟部已發布之網路服務(web services)與地圖服務(map services)作為展示，目前已有之地圖服務請參考：<a href="http://egis.moea.gov.tw">http://egis.moea.gov.tw</a> 與 <a href="http://ngis.moea.gov.tw">http://ngis.moea.gov.tw</a>。各項自然環境成果，可參考自然環境成果網站「圖資中心」功能 (<a href="http://ngis.moea.gov.tw/moeaweb/Main.aspx?intoID=1">http://ngis.moea.gov.tw/moeaweb/Main.aspx?intoID=1</a>) 另將配合主辦單位安排說明會議，介紹各項成果與服務使用方式，並以電子檔案方式提供參考。</li> <li>◆本項服務諮詢專線電話：02-82280790#460，黃小姐。</li> </ul> </li> </ol>
4	臺北生活好友善創新應用組 (TCGIA)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有一名指導老師。</li> </ol>
5	智慧型手持裝置應用組 (TQC+)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有一名指導老師。</li> </ol>



6	微軟潛能創意-世界公民組 (ICWC)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過4人。</li> <li>3. 軟體的開發必須使用 Visual Studio，並必須為以下其中之一或以上的平台所設計：                         <ul style="list-style-type: none"> <li>● Windows</li> <li>● Windows Phone</li> <li>● Windows Server and/or ASP.NET</li> <li>● Kinect SDK</li> <li>● Xbox Indie Games</li> <li>● .NET Framework</li> <li>● Windows Azure</li> </ul> </li> <li>4. 所有報名參加此組別的隊伍，都必須同時報名 Imagine Cup 2014 的競賽項目 (Imagine Cup 2014 預計於九月開始報名)。</li> <li>5. 參賽者可免費申請開發工具 DreamSpark 序號，索取 DreamSpark 序號請先下載(附件 4：微軟潛能創意-世界公民組 DreamSpark 序號申請書)</li> </ol>
7	產業電子書實務應用組 (eBook)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過8人，需有一名指導老師。</li> <li>3. 每隊需有電子書說明文件(附件 1-2)。                         <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 電子書內容之製作若係與企業合作，或使用該企業之內容，必須取得該企業授權同意。</li> <li>◆ 參賽者可免費取得競賽版本之互動電子書編輯軟體，亦可免費參加哈瑪星科技舉辦之教育訓練課程與相關研討會，針對系統之基本功能操作進行教學，詳細時間及地點請洽 07-5364800 #126 李小姐。</li> </ul> </li> </ol>
8	悠遊卡好便利-創新應用組 (EasyCard)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加</li> <li>2. 每隊不超過8人，學生團隊需有一名指導老師。</li> </ol>
9	Life+創新會員服務應用組 (LIA)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 全國大專校院大學生或碩博士生皆可組隊參加。</li> <li>2. 每隊不超過8人，需有一名指導老師。                         <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Life+介紹：雲端生活家官網 <a href="http://www.lifeplus.tw/">http://www.lifeplus.tw/</a>。</li> <li>◆ Life+雲端生活家粉絲團 <a href="http://www.lifeplus.tw/">http://www.lifeplus.tw/</a></li> <li>◆ 參賽隊伍通過資格審查後依各上傳資料與成果影片進行評選。</li> <li>◆ 入選之隊伍於現場說明與實體互動、系統展示、問題詢答。</li> <li>◆ 參賽相關問題請洽雲端生活家諮詢專線 (02) 8768-3737#27 李小姐或 e-mail <a href="mailto:leslie@lifeplus.tw">leslie@lifeplus.tw</a>。</li> </ul> </li> </ol>



7/31



10	「雲端隨需服務」創新應用組 (CODS)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有一名指導老師。</li> <li>3. 每隊需有兩個(或以上)不同系所組成。</li> </ol>
11	知識達人實務應用組 (Vitals/KM)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有一名指導老師。</li> <li>3. 『知識達人』Vitals/KM 實務應用組之競賽辦法如下：                     <ol style="list-style-type: none"> <li>(1)實用領域創新規劃：應用 Vitals/KM、Vis-a-Vis 愛報告或 VIdegree 於某特定領域創造具體效益。</li> <li>(2)系統創新設計：應用現有 API 加值，推出周邊加值應用功能以提升系統創新應用。</li> <li>(3)APP 創新開發：應用 Vitals/KM API 加值，開發 APP 創新應用。                             <ul style="list-style-type: none"> <li>● 可參考叡揚 Vitals/KM、雲端服務行銷網之相關應用與使用者分享叡揚 Vitals/KM、GSS 中小企業雲端服務網</li> <li>● 參賽者可免費取得競賽使用元件(GSS-Vitals/KM、Vis-a-Vis 愛報告、VIdegree 系統)，以及免費參與 API 開發相關課程 (5/30, 6/27)。</li> </ul> </li> </ol> </li> </ol> <p>*課程及參賽資訊請洽叡揚資訊 02-25867890 #145 周小姐</p>
12	創新金融應用組 (Cloud+)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 凡持有全國大專校院及碩博士班學生身份都可參加。</li> <li>2. 每隊不超過 8 人，需有一名指導老師。</li> </ol>

## 五、報名流程

線上報名-報名網址：<http://innoserve.tca.org.tw>

### 點選報名類別(最多選2類)

1. 大會專題類
2. 亞太交流類
3. 指定專題類

### 點選報名組別(最多選2組)

1. 大會專題類
  - (1) 資訊技術應用組
  - (2) 產學合作組
2. 亞太交流類
  - (1) 亞太區交流組
  - (2) 兩岸交流組
3. 指定專題類
  - (1) 自然人憑證應用組
  - (2) 電子發票創新應用組
  - (3) 經濟地理資料庫服務應用組
  - (4) 臺北生活好友善創新應用組
  - (5) 智慧型手持裝置應用組
  - (6) 微軟潛能創意-世界公民組
  - (7) 產業電子書實務應用組
  - (8) 悠遊卡好便利-創新應用組
  - (9) Life+創新會員服務應用組
  - (10) 「雲端隨需服務」創新應用組
  - (11) 知識達人實務應用組
  - (12) 創新金融應用組

### 上傳專題資料

1. 系統概述文件 (附件 1-1)或(附件 1-2)或(附件 1-3)或(附件 1-4)
2. 專題產學合作同意書(僅報名產學合作組須繳交如附件 2)
3. 學生證正反面影本
4. 成果預覽影片 6 分鐘

※報名截止日期 10/16(三) 下午六點

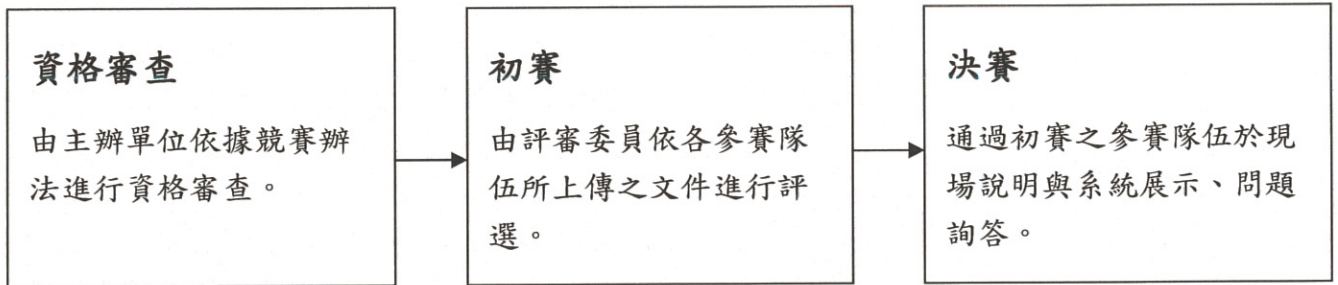
(四)注意事項

項目	注意事項
線上報名	1. 報名網址： <a href="http://innoserve.tca.org.tw">http://innoserve.tca.org.tw</a>
上傳報名文件	1. 系統概述文件(附件 1-1)或(附件 1-2)或(附件 1-3)或(附件 1-4)需為 word 檔，不得超過 3 頁，且檔案大小不得超過 1.5MB。 2. 專題產學合作同意書(僅報名產學合作組須繳交如附件 2)，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。 3. 學生證正反面影本，需掃描成 PDF 檔，且檔案大小不得超過 2MB。 4. 成果預覽影片請先上傳至 YouTube，隱私權點選為「不公開(僅知道網址的才能觀看)」，上傳後將影片網址填入線上報名資料內。 5. 成果預覽影片範例，請至報名網站的「文件下載」中下載。
其他	1. 報名產學合作組 (PR) 注意事項： <ul style="list-style-type: none"> <li>(1)報名產學合作組，需於『系統概述文件』之『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼，並請廠商填寫專題產學合作同意書(附件2)，以供查證及提供評審委員參考。</li> <li>(2)如報名產學合作組後，經主辦單位評定不符合產學合作組或產學合作組資格時，主辦單位將調整該組至其他適合組別。但若該校之可報名之名額已額滿時，則主辦單位將取消該組報名資格並e-mail通知。</li> <li>(3)檢附廠商填寫之專題產學合作同意書者，優先歸入本組</li> <li>(4)由產官學界公正評審團隊針對參賽作品的產業實務與技術面之觀點進行評審。</li> </ul> 2. 不符合上述報名程序及交付資料不齊全之團隊，主辦單位有權取消其參賽資格。 3. 同一組學生只能報名1個專題，且同一作品不得以不同名稱或不同團隊來參賽，經查獲者，取消參賽及得獎資格。 4. 資管系報名如違反規定，超過報名隊數之上限，主辦單位有權取消該校報名資格。

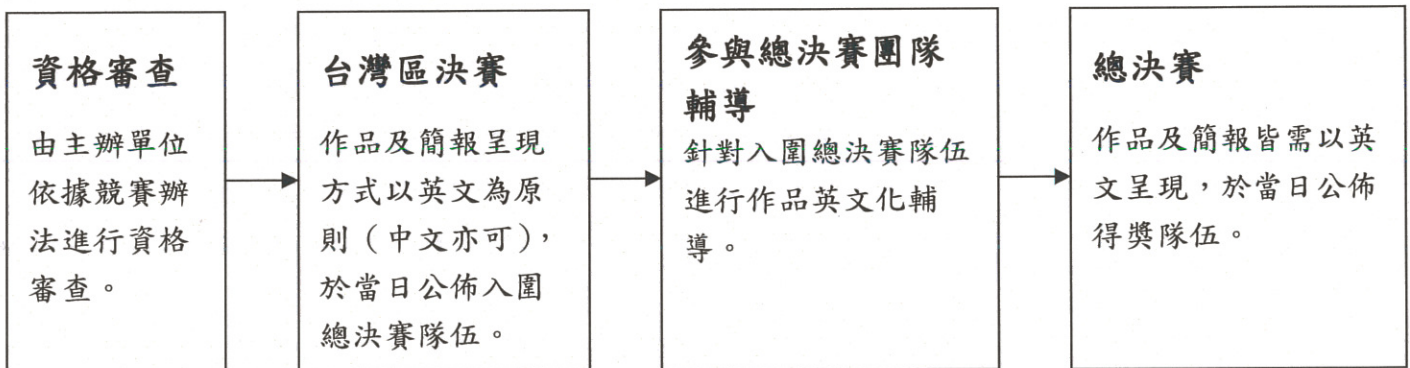
10/31

## 六、競賽流程

### (一)大會專題類+指定專題類



### (二)亞太區交流組



### (三)競賽流程說明

1. 資格審查：由主辦單位依據報名辦法進行資格審查並調整競賽組別。
2. 初賽：通過資格審查後由評審委員依各參賽隊伍所上傳之資料與成果影片進行評選，通過後進入決賽。
3. 台灣區決選：亞太區交流組參賽隊伍需先經過台灣區現場決選，作品及簡報呈現方式以英文為原則（中文亦可），並針對入圍總決賽隊伍進行作品英文化輔導。
  - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
4. 總決賽：通過初賽及台灣區決賽之參賽隊伍於現場說明與系統展示、問題詢答。亞太交流類之參賽隊伍需以英文呈現作品及簡報。
  - 每組現場說明與展示（約6分鐘）、問題詢答（約7分鐘），為使大會順利準時進行，確切詢答時間將視情況調整公告。
  - 同時報名2類之參賽隊伍，需簡報兩次。

11/31

(四) 競賽時程表( 暫定，最後時間以當天的大會手冊為準 )

時間	活動議程
08:00~09:00	報到及現場展示系統架設
08:40~09:00	貴賓、評審委員報到
09:00~09:20	開幕典禮
09:20~09:30	評審委員共識會議
09:30~10:45	現場詢答、決選評分(一) 每組 1~5 隊 (大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)
10:45~10:55	中場休息
10:55~12:10	現場詢答、決選評分(二) 每組 6~10 隊 (大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)
12:10~13:30	午餐休息
13:30~14:45	現場詢答、決選評分(三) 每組 11~15 隊 (大會專題類、亞太交流類、指定專題類同步評選)
14:45~15:30	決選評審會議、團隊觀摩
15:30~17:00	頒獎典禮

七、評審遴選與評分項目

(一) 評審遴選

1. 大會專題類

編號	組別	評審組成
1	資訊技術應用組 (IAP)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。</li> <li>2. 資訊技術組評審由具資訊技術背景之高階主管擔任。</li> <li>3. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。</li> </ol>
2	產學合作組 (PR)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評審團成員由競賽委員會共同邀請，由國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。</li> <li>2. 資訊技術組評審由具資訊技術背景之高階主管擔任。</li> <li>3. 評審團設總召集人一名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。</li> </ol>

2. 亞太交流類

編號	組別	評審組成
1	亞太區交流組 (IC1)	評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。



2	兩岸交流組 (IC2)	評審團成員由競賽委員會廣邀產、官、學代表共同組成。
---	----------------	---------------------------

### 3. 指定專題類

編號	組別	評審組成
1	自然人憑證應用組 (MOICA)	評審團成員由競賽委員會及內政部資訊中心廣邀產、官、學代表共同組成。
2	電子發票創新應用組 (EI)	評審團成員由競賽委員會及財政部財政資訊中心廣邀產、官、學代表共同組成評審團評選。
3	經濟地理資料庫服務應用組 (NGIS)	評審團成員由競賽委員會及經濟部資訊中心共同邀請，由國土資訊系統各參與單位與產、官、學界代表共同組成。
4	臺北生活好友善創新應用組 (TCGIA)	評審團成員由競賽委員會及臺北市政府廣邀產、學代表共同組成。
5	智慧型手持裝置應用組 (TQC+)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 評審由電腦技能基金會邀請該領域專家學者擔任評審委員，並針對評審項目進行評選作業。</li> <li>2. 評審團設總召集人1名，負責主持評審會議及與評審相關工作事務的協調。</li> <li>3. 得獎作品及得獎名額由評審委員共同確認並決議。</li> </ol>
6	微軟潛能創意-世界公民組 (ICWC)	台灣微軟將邀請產業專家、學者和微軟員工所組成。
7	產業電子書實務應用組 (eBook)	評審團成員由競賽委員會及哈瑪星科技(股)公司廣邀產、官、學代表共同組成。
8	悠遊卡好便利-創新應用組 (EasyCard)	評審團成員由競賽委員會及悠遊卡(股)公司廣邀產、官、學代表共同組成。
9	Life+創新會員服務應用組 (LIA)	評審團成員由競賽委員會共同邀請，由微程式資訊(股)公司、雲端生活家(股)公司等國內資服產業廠商與學術界代表共同組成。
10	「雲端隨需服務」創新應用組 (CODS)	蓋德科技(股)公司廣邀產、官、學代表共同組成。
11	知識達人實務應用組 (Vitals/KM)	評審團成員由競賽委員會及叡揚資訊(股)公司廣邀產、官、學代表共同組成。



12	創新金融應用組 (Cloud+)	關貿網路(股)公司廣邀產、官、學代表共同組成。
----	---------------------	-------------------------

## (二) 參賽隊伍票選

獎項內容	票選進行方式
人氣獎(全部五隊)	以參賽隊伍為單位，由參賽隊伍互相票選，每個隊伍有一張【人氣獎票選單】，票選除了該組以外的其他三組。

## (三) 初賽評分項目

### 1. 大會專題類

編號	組別	評分項目	權重
(1)	資訊技術應用組 (IAP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	50%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	50%
(2)	產學合作組 (PR)	技術性	50%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	50%

### 2. 亞太交流類

編號	組別	評分項目	權重
(1)	亞太區交流組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	30%
		實用性	45%
		說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	10%
(2)	兩岸交流組 (IC2)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	30%
		實用性	45%
		說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	10%

### 3. 指定專題類

編號	組別	評分項目	權重
(1)	自然人憑證應用組 (MOICA)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	50%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	30%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	20%
(2)	電子發票創新應用組 (EI)	創新性(包含產品創新性、文化創意整合性等)	25%
		正確性(包含政策引用正確性、內容正確性等)	25%
		實用性(包含科技應用整合性、功能性等)	20%

14/31

		可商用性(包含市場可接受度、可量產性、可延展性、時尚性等)	15%
		概念完整性(包含文件完整度、主題符合度、設計概念呈現等)	15%
(3)	經濟地理資料庫 服務應用組 (NGIS)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	40%
		技術性(包含軟硬體支援程度)	30%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	30%
(4)	臺北生活好友善 創新應用組 (TCGIA)	創新性	50%
		擴充性	50%
(5)	智慧型手持裝置 應用組 (TQC+)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	40%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	30%
		系統文件完整性(包含主題符合度、問題定義但不限於此)	30%
(6)	微軟潛能創意- 世界公民組 (ICWC)	影響力	50%
		可行性	30%
		完整度	20%
(7)	產業電子書實務 應用組 (eBook)	實用性(對特定領域或產業之應用,有具體可用性,若未來或目前可實際應用於該組織/機構為佳)	30%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	25%
		互動性(包含互動功能豐富程度、活潑性但不限於此)	25%
		文件表達能力	20%
(8)	悠遊卡好便利- 創新應用組 (EasyCard)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	50%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	50%
(9)	Life+創新會員 服務應用組 (LIA)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	40%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	15%
		實用性(對特定領域或產業之應用,有具體可用性,若未來或目前可實際應用於該組織/機構為佳)	30%
(10)	「雲端隨需服 務」創新應用組 (CODS)	創新性	60%
		實用性	30%
		可行性	10%
(11)	知識達人實務應 用組 (Vitals/KM)	實用性(對特定領域(需至少有一組織或對象做例子)之應用有具體可用性)	30%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	40%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	15%
		文件表達能力	15%

15/31

15/31



(12)	創新金融應用組 (Cloud+)	創新性	40%
		實用性	30%
		可行性	30%



16/31

(四) 決賽評分項目

1. 大會專題類

編號	組別	評分項目	權重
(1)	資訊技術應用組 (IAP)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	30%
		實用性(包含有效性、整合性但不限於此)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	15%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	15%
		說明展示表達能力	10%
(2)	產學合作組 (PR)	企業上線可行性	20%
		技術性	20%
		實用性(包含有效性、整合性但不限於此)	20%
		創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	15%
		說明展示表達能力	10%

2. 亞太交流類

編號	組別	評分項目	權重
(1)	亞太區交流組 (IC1)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	30%
		實用性	45%
		說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	10%
(2)	兩岸交流組 (IC2)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	30%
		實用性	45%
		說明展示表達能力	15%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	10%

3. 指定專題類

編號	組別	評分項目	權重
(1)	自然人憑證應用 組 (MOICA)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	20%
		實用性(包含有效性、整合性但不限於此)	20%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	10%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	15%

108.08.08

17/31



		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	15%
		說明展示表達能力	20%
(2)	電子發票創新應用組 (EI)	創新性(包含產品創新性、文化創意整合性等)	30%
		實用性(包含科技應用整合性、功能性等)	30%
		可商用性(包含市場可接受度、可量產性、可延展性、時尚性等)	20%
		現場展示能力(主題符合度、說明清晰度、展示美觀性、設計概念呈現等)	20%
(3)	經濟地理資料庫 服務應用組 (NGIS)	作品創新度與獨特性	25%
		作品實用性	25%
		運作穩定度	20%
		作品之特色	10%
		說明展示表達能力	20%
(4)	臺北生活好友善 創新應用組 (TCGIA)	創新性	30%
		實用性	15%
		穩定性	15%
		擴充性	15%
		系統文件完整性	15%
		說明展示表達能力	10%
(5)	智慧型手持裝置 應用組 (TQC+)	作品之創新與整合性	25%
		穩定性與實用度	25%
		系統文件完整性	20%
		擴充與未來發展性	20%
		說明展示表達能力	10%
(6)	微軟潛能創意- 世界公民組 (ICWC)	影響力	50%
		可行性	30%
		完整度	20%
(7)	產業電子書實務 應用組 (eBook)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	25%
		實用性(對特定領域或產業之應用,有具體可用性,若未來或目前可實際應用於該組織/機構為佳)	25%
		完整性(包含規劃腳本及電子書內容之完整度,但不限於此)	15%
		互動性(包含互動功能豐富程度、活潑性但不限於此)	20%
		說明展示表達能力	15%
(8)	悠遊卡好便利- 創新應用組 (EasyCard)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	30%
		實用性(包含有效性、整合性但不限於此)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	15%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	15%

18/31



		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	15%
		說明展示表達能力	10%
(9)	Life+創新會員 服務應用組 (LIA)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	25%
		實用性(包含有效性、整合性但不限於此)	15%
		穩定性(包含完整度、使用者體驗但不限於此)	10%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	10%
		系統文件完整性(包含完整度、主題符合度、問題定義但不限於此)	15%
		說明展示表達能力	10%
		作品之特色	15%
(10)	「雲端隨需服 務」創新應用組 (CODS)	創新性	30%
		實用性	15%
		可行性	15%
		功能性	15%
		使用者畫面的美觀及操作性	15%
		說明展示表達能力	10%
(11)	知識達人實務應 用組 (Vitals/KM)	創新性(包含創新度、影響力、整合性但不限於此)	25%
		實用性(對特定領域(需至少有一組織或對象做例子)之應用有具體可用性)	25%
		完整性(包含規劃系統功能應用之完整度,但不限於此)	20%
		擴充性(包含延展性但不限於此)	10%
		說明展示表達能力	20%
(12)	創新金融應用組 (Cloud+)	創新性	15%
		實用性	15%
		可行性	15%
		功能性	15%
		使用者介面及外觀	15%
		系統文件完整性	15%
		說明展示表達能力	10%



19/31

## 八、獎勵方式

本屆優勝隊伍的評選方式是採各小組為一競賽單位（約10~15隊），從各小組中各評選出優秀的得獎隊伍。

### (一)大會專題類(經濟部工業局提供之獎項)

編號	組別	獎勵辦法	備註
1	資訊技術應用組 (IAP)	第一名：新台幣 20,000 元 第二名：新台幣 10,000 元 第三名：新台幣 5,000 元 佳作(2名)：獎狀乙紙	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。
2	產學合作組 (PR)	第一名：新台幣 30,000 元 第二名：新台幣 20,000 元 第三名：新台幣 10,000 元 佳作(2名)：獎狀乙紙	
3	人氣獎	獎金新台幣 3,000 元	

### (二)亞太交流類(經濟部工業局提供之獎項)

編號	組別	獎勵辦法	備註
1	亞太區交流組 (IC1)	第一名：新台幣 120,000 元 第二名：新台幣 80,000 元 第三名：新台幣 50,000 元 最佳創新獎(2名)：新台幣 10,000 元	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙。
2	兩岸交流組 (IC2)	第一名：新台幣 50,000 元 第二名：新台幣 30,000 元 第三名：新台幣 10,000 元	得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員都可得到由競賽委員會共同頒發的中英文獎狀乙紙。

### (三)指定專題類

編號	組別	獎勵辦法	備註
----	----	------	----



<p>1</p>	<p>自然人憑證應用組 (MOICA)</p>	<p>第一名：新台幣 50,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 10,000 元 第二名：新台幣 30,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 5,000 元 第三名：新台幣 10,000 元及獎盃乙座，指導老師獎金 3,000 元</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 凡入圍決賽的自然人憑證應用組的老師及學生均提供參賽證明一份。</li> <li>◆ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由經濟部工業局、內政部資訊中心、教育部資訊及科技教育司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>◆ 得獎作品著作權屬該團隊，但需無償提供給內政部資訊中心予自然人憑證用戶免費下載使用。</li> </ul>
<p>2</p>	<p>電子發票創新應用組 (EI)</p>	<p>第一名乙名：新台幣 50,000 元及獎盃乙座 第二名乙名：新台幣 30,000 元及獎盃乙座 第三名乙名：新台幣 10,000 元及獎盃乙座 佳作(2名)：獎狀乙紙及精美獎品乙份 網路票選人氣獎乙名：獎金新台幣 3 萬元及獎狀乙紙</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 凡入圍本組決賽均提供參賽證明乙份。</li> <li>◆ 得獎隊伍的參賽者及指導者均可獲得經濟部工業局、財政部財政資訊中心、教育部資訊及科技教育司及資管學會共同頒發的獎狀乙紙。</li> </ul>
<p>3</p>	<p>經濟地理資料庫服務應用組 (NGIS)</p>	<p>第一名：新台幣 30,000 元，獎牌一座。 第二名：新台幣 20,000 元，獎牌一座。 第三名：新台幣 10,000 元，獎牌一座。 佳作(3名)：新台幣 5,000 元。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可另獲得由經濟部工業局、經濟部資訊中心、教育部資訊及科技教育司及資管學會共同頒發的中文獎狀乙紙。</li> <li>◆ 得獎隊伍作品著作權屬該該團隊，但需無償提供經濟部資訊中心使用該作品、參賽文件資料等作為業務成果推廣使用。</li> </ul>



21/31

4	臺北生活好友善 創新應用組 (TCGIA)	<p>第一名：新台幣 50,000 元及獎盃乙座</p> <p>第二名：新台幣 30,000 元及獎盃乙座</p> <p>第三名：新台幣 10,000 元及獎盃乙座</p> <p>佳作(2名)：新台幣 5,000 元</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由臺北市政府、經濟部工業局、教育部資訊及科技教育司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>◆ 得獎作品著作權屬該團隊，但需無償提供給臺北市政府予社會大眾免費下載使用。</li> <li>◆ 得獎隊伍須填寫著作授權同意書，作為政府開放資料推廣用途之公開展示。</li> </ul>
5	智慧型手持裝置 應用組 (TQC+)	<p>創意獎：新台幣 15,000 元，獎牌一座、獎狀一紙。</p> <p>特色獎：新台幣 10,000 元，獎牌一座、獎狀一紙。</p> <p>新秀獎：新台幣 5,000 元，獎牌一座、獎狀一紙。</p> <p>佳作(3名)：獎狀一紙</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 凡入圍決賽的老師及學生均提供參賽證明一份。</li> <li>◆ 得獎隊伍的老師與學生均可獲得由財團法人電腦技能基金會及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> </ul>
6	微軟潛能創意- 世界公民組 (ICWC)	<p>第一名：新台幣 20,000 元</p> <p>第二名：新台幣 10,000 元</p> <p>第三名：新台幣 5,000 元</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 獲獎第一名參賽學生成員，將能成為 Imagine Cup 2014 台灣區決賽的種子隊伍，直接晉級台灣區決賽。</li> <li>◆ 未晉級的隊伍仍可透過微軟潛能創意盃選拔晉級。</li> </ul>
7	產業電子書實務 應用組 (eBook)	<p>第一名：新台幣 15,000 元 指導老師 5,000</p> <p>第二名：新台幣 10,000 元 指導老師 3,500</p> <p>第三名：新台幣 8,000 元 指導老師 2,000</p> <p>佳作(兩組)：新台幣 3,000 元 指導老師 1,000</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 凡參加互動式電子書創新應用組的老師與學生，均提供參賽證明。</li> <li>◆ 得獎隊伍的老師與學生成員均可獲得由哈瑪星科技(股)公司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> </ul>



8	悠遊卡好便利- 創新應用組 (EasyCard)	第一名：新台幣 30,000 元 第二名：新台幣 20,000 元 第三名：新台幣 10,000 元	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 凡入圍悠遊卡創新應用組決賽的老師與學生，均提供參賽證明。</li> <li>◆ 得獎隊伍的老師與學生成員均可獲得由悠遊卡(股)公司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> </ul>
9	Life+創新會員 服務應用組 (LIA)	第一名：新台幣 20,000 元 第二名：新台幣 10,000 元 第三名：新台幣 8,000 元 佳作(2名)：獎狀一紙	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 得獎隊伍的指導老師及該隊的學生成員均可獲得由微程式資訊(股)公司及雲端生活家(股)公司共同頒發的獎狀乙紙。</li> </ul>
10	「雲端隨需服 務」創新應用組 (CODS)	第一名：新台幣 30,000 元 指導老師：10,000 元 第二名：新台幣 20,000 元 指導老師：5,000 元 第三名：新台幣 10,000 元 指導老師：3,000 元	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 獲獎前三名參賽學生成員，畢業後有機會獲得本公司優先錄取機會。</li> <li>◆ 得獎隊伍的老師與學生成員均可獲得由蓋德科技(股)公司及銀雲聯盟共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>◆ 獲獎前三名參賽有機會獲得本公司提供後續開發支持。</li> </ul>
11	知識達人實務應 用組 (Vitals/KM)	1. 第一名：新台幣 18,000 元，指導老師 5,000 元。 2. 第二名：新台幣 12,000 元，指導老師 4,000 元。 3. 第三名：新台幣 10,000 元，指導老師 3,000 元。	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 凡入圍知識達人實務應用組決賽的老師與學生，均提供參賽證明。</li> <li>◆ 得獎隊伍的老師與學生成員均可獲得由叡揚資訊(股)公司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>◆ 獲獎的參賽學生成員，可獲得叡揚資訊(股)公司的實習/工讀機會。</li> </ul>





12	創新金融應用組 (Cloud+)	第一名：新台幣 30,000 元 指導老師：10,000 元 第二名：新台幣 20,000 元 指導老師：5,000 元 第三名：新台幣 10,000 元 指導老師：3,000 元	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ 獲獎前三名參賽學生成員，畢業後有機會獲得本公司優先錄取機會。</li> <li>◆ 得獎隊伍的老師與學生成員均可獲得由關貿網路(股)公司及資管學會共同頒發的中英文獎狀乙紙。</li> <li>◆ 獲獎前三名參賽有機會獲得本公司提供後續開發支持。</li> </ul>
----	---------------------	--	--

### 九、參賽規則

- 1、參賽團隊同意遵守主辦單位所規定之競賽辦法及評審委員會所決議之各項評審公告、規則及評審結果。
- 2、參賽團隊有下列情形之一者，主辦單位有權取消參賽資格；對於獲獎團隊撤銷其獎項並追回獎金、獎狀：
  - (1) 參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。
  - (2) 參賽作品已達「商品化」或「量產」階段。
  - (3) 參賽作品有剽竊、抄襲或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
  - (4) 在比賽會場有其他影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為。
- 3、參賽團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。
- 4、主辦單位得視需要修改競賽相關辦法，並公布於競賽網站。參賽團隊應經常瀏覽網站公告，不得以未知悉為由提出異議。
- 5、競賽網址：<http://innoserve.tca.org.tw>。

### 十、聯絡方式

全國大專校院資訊應用服務創新競賽委員會

聯絡人：劉光儀小姐、金佳和小姐、汪亭廷小姐

聯絡電話：02-2784-0118#23、22、21

e-mail：[ivy\\_liu@mail.tca.org.tw](mailto:ivy_liu@mail.tca.org.tw); [vivian\\_chin@mail.tca.org.tw](mailto:vivian_chin@mail.tca.org.tw); [nancyw@mail.tca.org.tw](mailto:nancyw@mail.tca.org.tw)

24/31

## 附件 1-1：系統概述文件

報名產學合作組之參賽隊伍，需於『前言』段落中，詳細註明合作之公司名稱、聯絡人及電話號碼

- 系統概述文件以 A4 紙張格式，最多不得超過 3 頁，超過頁數時系統會自動截尾。
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 10 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)

---

編號：(主辦單位填寫)

專題名稱：XXXXXX

校名與科系：XXXXXX

指導教師：XXX

聯絡人姓名與 E-mail：XXX、XXX@XXX.XXX.XXX.XXX

團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

---

- 一、前言
- 二、創意描述
- 三、系統功能簡介
- 四、系統特色
- 五、系統開發工具與技術
- 六、系統使用對象
- 七、系統使用環境
- 八、結語

25  
/ 31

## 附件 1-2、系統概述文件(僅報名產業電子書創新應用組需繳交)

- 概述文件以 A4 紙張格式，最多不得超過 3 頁，超過頁數時系統會自動截尾。
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 10 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)

---

編號：(主辦單位填寫)

專題名稱：XXXXXX

校名與科系：XXXXXX

指導教師：XXX

聯絡人姓名與 E-mail：XXX、XXX@XXX.XXX.XXX.XXX

團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

---

- 一、動機
- 二、使用對象
- 三、實用性說明
- 四、電子書腳本說明
- 五、精彩內容摘錄(畫面)
- 六、結語

**附件 1-3：系統概述文件(僅報名亞太區交流組需繳交)**

- 系統概述文件以 A4 紙張格式，最多不得超過 3 頁，超過頁數時系統會自動截尾。
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 10 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 系統概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)

---

Application No.: (To be filled in by Contest Committee)

Title of Information System:

Name of Department and University:

Mentor(s):

Contact Person and Email:

Team member(s):

---

- I. Preface
- II. Innovation Description
- III. System Functions
- IV. System Features
- V. System Development Tools and Techniques
- VI. System Users
- VII. System Environment
- VIII. Conclusion

**附件 1-4、系統概述文件(僅報名電子發票創新應用組需繳交)**

- 概述文件以 A4 紙張格式，最多不得超過 3 頁，超過頁數時系統會自動截尾。
- 版面設定為直向紙張，邊界為上 2cm、下 2cm、左 2cm、右 2cm、裝訂邊 1cm。
- 字型統一用標楷體 10 字型，單行間距，與前後段距離 3pt。
- 概述文件須具備之內容如下：(標頭為必須之部分)

---

編號：(主辦單位填寫)

專題名稱：XXXXX

校名與科系：XXXXX

指導教師：XXX

聯絡人姓名與 E-mail：XXX、XXX@XXX.XXX.XXX.XXX

團員成員：XXX、XXX、XXX、XXX、XXX

---

- 一、前言
- 二、創意描述
- 三、系統/產品功能簡介
- 四、系統/產品特色
- 五、開發工具與技術
- 六、系統/產品使用對象
- 七、系統/產品使用環境
- 八、使用情境示意圖(2 張示意圖，規格 600\*600, 200dpi)
- 九、結語



## 專題產學合作同意書

本公司與\_\_\_\_\_學校共同合作開發專題，專  
題名稱為：\_\_\_\_\_，同  
意以此專題參與「2013 第 18 屆全國大專校院資訊應用服務創新競賽」產學  
合作組之參賽評選；並於競賽舉辦結束後，配合主辦單位追蹤其專題採用狀  
況。

此致

中華民國資訊管理學會競賽委員會

立同意書人

公司名稱：

代表人：

聯絡人：

電話號碼：

電子郵件信箱：

通訊地址：

中 華 民 國 年 月 日



29/31

附件 3：自然人憑證應用組元件及測試卡及讀卡機申請書

2013 第 18 屆全國大專校院資訊應用服務創新競賽

自然人憑證應用組元件、測試卡及讀卡機申請書

填寫日期 \_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

學校名稱	_____	
指導教授	電 話	_____
聯絡人姓名	電 話	_____
E - m a i l	_____	
地 址	_____	
(元件寄送地址)	_____	
組員 1 姓名	電 話	_____
組員 2 姓名	電 話	_____
組員 3 姓名	電 話	_____
組員 4 姓名	電 話	_____
組員 5 姓名	電 話	_____
組員 6 姓名	電 話	_____
組員 7 姓名	電 話	_____

繳交項目	勾選處
1. 申請書	<input type="checkbox"/>
2. 學生證正反面影本	<input type="checkbox"/>



30/31



附件 4：微軟潛能創意-世界公民組 DreamSpark 序號申請書

2013 第 18 屆全國大專校院資訊應用服務創新競賽

微軟潛能創意-世界公民組 DreamSpark 序號申請書

填寫日期 \_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

學校名稱	
指導教授	電話
聯絡人姓名	電話
E - m a i l	
地址 (元件寄送地址)	
組員 1 姓名	電話
E - m a i l	
組員 2 姓名	電話
E - m a i l	
組員 3 姓名	電話
E - m a i l	
組員 4 姓名	電話
E - m a i l	

繳交項目	勾選處
1. 申請書	
2. 學生證正反面影本	

31/31