

檔 號：AC A0199
保存年限：3

國立臺中科技大學 函

地址：臺中市北區三民路3段129號

聯絡人：林佳箴

電子信箱：janetlin@nutc.edu.tw

聯絡電話：04-22196313

傳真電話：04-22196311

受文者：國立暨南國際大學

發文日期：中華民國101年4月18日

發文字號：中科大資管字第1010004992號

速別：普通件

密等及解密條件或保密期限：

附件：活動實施計畫（體驗營計畫書.DOC，共1個電子檔案）

主旨：檢送本校資訊管理系與台灣微軟股份有限公司、碁峰資訊股份有限公司合作辦理「Kinect程式開發體驗營」活動實施計畫乙份，請鼓勵 貴校教師踴躍報名參加，請 查照。

說明：

- 一、Kinect體感應用設計係為現今業界產業需求趨勢，為提升教師擁有多元化之教學技能與專業知識，特訂於101年5月14日(一)，假本校資訊館四樓2407電腦教室，舉辦「Kinect程式開發體驗營」活動。
- 二、活動全程免費，線上報名時間至101年5月7日(一)止，活動人數預計60人，額滿為止。
- 三、「Kinect程式開發體驗營」活動實施計畫如附件。
- 四、聯絡人：國立臺中科技大學資訊管理系 林佳箴小姐，聯絡電話：(04)22196313。

正本：公私立大專校院、臺中市高級中等學校

副本：本校資訊管理系、碁峰資訊股份有限公司

101/04/19
09:16:06

擬定

- 一、擬公告於本校文件公告系統，宣導週知，並轉知影本送資管系酌參。
- 二、文陳閱後存。

專任 張慧君
101. 4. 19

教授兼副
教務長 陳彥輝

副教授兼教學
發展中心主任 張玉茹

教授兼
教務長 吳幼麟 3

決代
行為

第1頁 共1頁

101.年 4.月 19日 暨收文總字第

010004699



4953-6045

Kinect 程式開發體驗營計畫

壹、活動主旨

- 一、Kinect 為 Xbox 360 的體感裝置，以人的肢體動作取代控制器控制，會根據動作做出反應感應器。其 Kinect for Windows SDK 的出現為個人電腦平台帶來了全新的應用程式操作方式，操作電腦不再侷限於鍵盤和滑鼠，透過 Kinect，不只是遊戲，只要你有創意，就可以在 Windows 7 平台上開發出有趣又可學習知識的 Kinect 應用。
- 二、為因應業界需求並搭配產業趨勢，本校邀請專業講師，針對 Kinect 體感程式設計進行專業知識與程式撰寫之課程講授，期使本次研習營參與之教職員，能吸收最新之行動裝置程式撰寫技術，以幫助教師擁有多元化的教學技能。

貳、承辦單位

- 一、主辦單位：臺中科技大學 資訊管理系
- 二、協辦單位：台灣微軟股份有限公司、基峰資訊股份有限公司

參、活動時間和地點

- 一、辦理日期：2012/05/14（星期一）
- 二、辦理時間：09:00-12:00，13:30-16:30，共計 6 小時。
- 三、辦理地點：資訊館 2407 室

肆、實施對象與資格

- 一、大專及高中職之資訊、資工等相關系所教授程式開發之教師。
- 二、對體感開發程式應用有興趣者。
- 三、熟悉 C# 程式語言開發(若只有 Java 或 C++ 的基礎經驗也可)。

伍、研習課程

時間	研習內容	講師
8:40 ~ 9:00	報到	王森
9:00 ~ 12:00	Kinect 的應用與原理簡介 Kinect 裝置控制基礎 Kinect 彩色影像處理與應用(C#)	
12:00 ~ 13:30	午餐及休息時間	
13:30 ~ 16:30	Kinect 深度影像處理與應用(C#) Kinect 人體骨架影像處理與應用(C#) Kinect 聲音處理與聲音辨識應用(C#) Q&A	王森

陸、其他說明

- 敬請各校惠予參加本研習教師公差假。
- 研習主辦單位將提供研習證書。
- 因名額有限，若報名人數超過研習名額，主辦單位保有篩選報名人員之權利。