

檔號：040405

保存年限：5年



0815-3550

教務處

遠哲科學教育基金會 函

受文者：公私立國中、高中、高職、五專、大學教務處

速別：最速件

密等及解密條件：普通

發文日期：中華民國九十二年九月九日

發文字號：（九十二）遠（企）字第〇四五號

附件：活動簡章一份。

主旨：函請 貴校鼓勵教師參與「第一屆遠哲科學趣味競賽——活動設計點子王比賽」，敬請 查照。

說明：

一、本會為鼓勵學校教師發揮科學創造力，今年首度特別企劃「遠哲科學趣味競賽——活動設計點子王比賽」之活動，目的在發掘優秀科學活動設計人才，帶動國內探究趣味科玩的研發風氣，提升科學教育品質與全民科學素養。

二、活動時間、地點及詳細活動辦法，請見附件。

正本：公私立國中、高中、高職、五專、大學教務處
副本：遠哲科學教育基金會

董事長 吳英堉

機關地址：100 台北市重慶南路二段 75 號 1 樓
聯絡電話：02-23211784 轉分機 503
聯絡傳真：02-23219175 聯絡人：活動組／李雅琪

擬辦：

一、將來文上傳文件公告系統，轉知全校各單位。

二、影印送科技學院公告周知。

文陳閱後存。

秘書徐朝聖

組員宋育珊

組員許雅惠

92 年 9 月 22 日 暨收文總字第 0920007078 號

NI W!

遠哲科學趣味競賽 活動設計點子王比賽

～ 2003 年首屆活動簡章 ～

一、緣起：

「遠哲科學趣味競賽活動」將邁入第九屆了！九年之中，每年由本會八位科趣規劃委員，分別提出不同的活動構想，相互腦力激盪、共同激發創意，設計與創造出許多具科學性、趣味性及生活教育意涵的科學趣味活動，不僅讓許多青年學子透過有趣的科玩過程學習科學，更增加了動手操作的機會與科學實驗精神的培養。

所謂「教學相長」，許多高中教師在帶領這群學生參與這些活動的過程中，也一起和學生動腦又動手，甚至從學生身上也學習到許多新發現，無形中也激發出對科學教育的新創意，對本會的科學趣味競賽活動有更深入的想法與意見。如果能將這些具有原創性及獨特性的創意巧思，以具體的文字記錄下來，製作成一件件科學遊戲的作品，對國內科教品質的提升與推動，將會有更大的幫助。

本會八位規劃老師，認為應廣邀各方有志者一同參與規劃，並設計科趣活動項目、分享心得、培養新血，以維持科趣活動的品質，並延續設計創意的多元性。

有鑑於此，本會今年推出新的活動專案「科趣活動點子王」，目的即是希望鼓勵科學教師，在教學之餘，亦能發揮科學創意，將枯燥難懂的科學原理，點石成金，變成一件件生動有趣的科玩活動，豐富本土科學活動的內容，造福國內莘莘學子。

二、目的：

1. 透過公開徵稿、公正評選的機制，擴大推廣遠哲科趣競賽活動的本質與精神。
2. 鼓勵學校教師發揮科學創造力，研發科學趣味競賽活動案。
3. 儲備遠哲科學趣味競賽活動設計教案及人力資料庫。
4. 發掘優秀科學活動設計人才，為國內培育科玩設計教師群。
5. 帶動國內探究趣味科玩的研發風氣，提升科學教育品質與全民科學素養。

三、對象：現任大學或中等學校自然科學領域之教師

四、時間及地點：

活動流程		時間	方式及地點
1	活動公告	92 年 9 月 10 日（三）	方式：1.公文、簡章寄至各校。 2.本會網站公告。
2	報名收件	92 年 12 月 01 日～12 月 10 日	網路下載報名表、採郵寄報名。
3	書面初選	92 年 12 月 11 日～12 月 20 日	本會邀請專家及學者進行審核。
4	複選 與 作品說明會	92 年 12 月 28 日（日）	地點：台中-國立自然科學博物館 方式：由本會科趣規劃委員評選， 當天公布三名入圍決選者。
5	決選與頒獎	93 年 01 月 30 日（五）	地點：台北本會

五、參賽辦法：

1. 網路下載活動報名表及作品書面資料表格各一份。
* 書面資料的要求：請依本會的格式，可參考歷屆遠哲科學趣味競賽手冊書寫，並附 4*6 照片至少一張。
2. 每人最多可提出兩件作品。
3. 在收件截止日前，寄至本會（郵戳為憑）。
4. 通過書面初選者，本會寄發參與複賽「作品說明會」通知單，請依所安排的時間攜帶作品出席與說明。設計者本人務必親自出席、親自講解，缺席或他人替代者視同棄權。
5. 複選「作品說明會」，選出三名入圍獎、三名佳作。
6. 獲入圍獎者，需將活動再修正後，於 93 年 01 月 30 日，親赴台北本會再次發表，參加決選。
 - (1) 經本會科趣規劃委員會重新評審後，選出第一屆科趣點子王第一名、第二名及第三名獎次。第一名作品可入選列為新一年度科趣活動案之一。
 - (2) 補充說明：如本會規劃委員會經評選討論後，認為當屆無理想作品可作為新年度科趣活動案使用，第一名則從缺。

六、評選標準：

1. 活動設計需為原創性作品。
2. 符合本會科趣活動設計案之精神。
3. 科學專業標準方面：
 - (1) 引用科學原理必須正確。
 - (2) 作品必須兼具趣味性與教育性。
 - (3) 競賽結果必須能夠量化評比。
 - (4) 每件作品必須含有兩個子活動，其中一個宜可現場製作。

七、獎勵辦法：

1. 複選入圍獎三名：頒發「科趣點子王入圍證書」一紙，並具參與活動決選資格。
2. 複選佳作獎三名：頒發「科趣點子王佳作獎」，每人獎狀一紙。
3. 決選：
 - (1) 科趣點子王第一名，獲獎狀一紙、獎金 15,000 元；活動設計者及其作品，將參與新一年度科趣規劃會議與全年活動。
 - (2) 科趣點子王第二名，獲獎狀一紙、獎金 12,000 元。
 - (3) 科趣點子王第三名，獲獎狀一紙、獎金 10,000 元。

八、備註：

1. 第一名得獎者，如無法參與新一年度科趣活動，則將由第二名、第三名依序遞補。
2. 設計作品經本會錄取選為「遠哲科學趣味競賽」活動項目使用時，本會具有活動使用權與修正權。

